

Centralni Bord FIBA je usvojio nekoliko promjena pravila na svom sastanku jula 2017. Pregled promjena pravila koje stupaju na snagu 1. oktobra 2017. možete naći u donjem tekstu.

Pravilo koraka (Čl. 25.2)

Svrha: Imati širom svijeta zajedničko pravilo koraka koje bolje odslikava akcije na terenu.

Nova formulacija:

- Dok se igrač kreće i ima jednu nogu na podu kada hvata loptu ili završava vođenje, sljedeća noga ili noge koja dodirne pod predstavlja "Korak 1" i postaje pivot-noga.
- Molimo da se pozovete na dodatni materijal o novom pravilu koraka koji je uključen u posebnu prezentaciju.

Nesportska greška (Čl. 37.1.1)

Svrha: Više pojasniti kada se dosuđuje nesportska greška i zaštititi dinamiku igre u tranziciji.

Nova formulacija:

Nesportska greška je greška igrača koja uključuje dodir i koja, po ocjeni sudije:

- Predstavlja neumjereni, grubi dodir koji prouzrokuje igrač u pokušaju da igra na loptu ili protivnika.
- Predstavlja dodir igrača odbrane bez ispravanog pokušaja da direktno igra na loptu u okviru duha i cilja pravila, izazivajući nepotreban dodir da bi zaustavio kontranapad ili napredovanje u tranziciji ekipe u napadu.
- Ovo se primjenjuje dok igrač u napadu ne započne akciju šutiranja.
- Molimo da se pozovete na dodatni materijal o nesportskoj grešci koji je uključen u posebnu prezentaciju.

Kazne za grešku (B.8.3)

Svrha: Imati istu kaznu za diskvalifikujuće greške; 2 slobodna bacanja + posjed.

Promjene:

Kadgod je neka osoba diskvalifikovana i ta greška prema pravilima bude dosuđena treneru kao greška klupe, kazna su **2 slobodna bacanja** kao kod svake druge diskvalifikujuće greške. U zapisniku se ovakve greške upisuju kao **B2**.

Ovo se primjenjuje kod svih diskvalifikujućih grešaka osoblja na klupi ekipe, naime pomoćnih trenera, zamjenika i isključenih igrača, a takođe se primjenjuje i kod situacije tuče.

Dužnosti trenera (Čl. 7.1)

Svrha: Imati spreman zapisnik da bi se izbjeglo zakašnjenje početka utakmice.

Nova formulacija:

Spisak članova ekipe i sve dalje informacije o ekipi daju se zapisničaru najmanje 40 minuta prije predviđenog vremena početka utakmice.

Definicija ekipe (Čl. 4.2.1 i Čl. 2.4.5)

Svrha: Prilagoditi se praktičnim potrebama.

Promjene:

Maksimalan broj pratećih članova delegacije koji mogu da sjede na klupi ekipe sa posebnim zaduženjima, povećan je na **7**. Stoga se u prostoru oko klupe ekipe na raspolaganju nalaze najviše **16** stolica.

Zapisnik (B)

Svrha: Prilagoditi se praktičnim potrebama.

Promjene:

Primjenjuju se sljedeće manje promjene pri popunjavanju zapisnika:

- Zapisničar koristi olovke sa 2 različite boje
- Kada ekipa nastupa sa manje od 12 igrača
- Kada ekipa nastupa sa igračem trenerom
- Odjeljak za greške nakon prvog poluvremena i nakon završetka utakmice
- Kako ispraviti pogreške u vođenju zapisnika
- Potpisi pomoćnih sudija nakon utakmice.

Uniforme ekipe (Čl. 4.3)

Svrha: Predvidjeti nove detalje.

Promjene:

- Dresovi i šorcevi moraju da budu iste preovlađujuće boje.
- Ako dresovi imaju rukave, oni se moraju završavati iznad lakta. Dresovi dugih rukava nisu dozvoljeni.
- Čarape treba da budu vidljive.
- Patike mogu imati bilo koju kombinaciju boja, ali se lijeva i desna patika moraju podudarati.

Nisu dozvoljena blještava svijetla, reflektivni materijal niti drugi ukrasi.

Oprema ekipe (Čl. 4.4)

Svrha: Predvidjeti nove detalje na dodacima uniforme.

Promjene:

Dozvoljena je sljedeća oprema (dodaci):

- Elastične navlake na rukama, crne, bijele ili preovlađujuće boje kao i dresovi ekipe, ali jedne iste boje za sve igrače ekipe.
- Elastične navlake na nogama, crne, bijele ili preovlađujuće boje kao i šorcevi ekipe, ali jedne iste boje za sve igrače ekipe.
- Oprema za glavu, crna, bijela ili preovlađujuće boje kao i dresovi ekipe, ali jedne iste boje za sve igrače ekipe. Oprema za glavu ne smije da u potpunosti ili djelimično pokriva bilo koji dio lica (oči, nos, usne, itd) i ne smije da predstavlja opasnost za igrača koji je nosi i/ili za ostale igrače. Oprema za glavu ne smije da ima elemente koji se otvaraju/zatvaraju oko lica i/ili vrata i ne smije da ima bilo koje djelove koji štrče iz njene površine.
- Znojnice oko ručnog zgloba, od tekstilnog materijala širokog najviše 10 cm, crne, bijele ili preovlađujuće boje kao i dresovi, ali jedne iste boje za sve igrače ekipe.
- Zavoji na rukama, ramenima, nogama, itd, crne, bijele ili preovlađujuće boje kao i dresovi, ali jedne iste boje za sve igrače ekipe.
- Steznici za nožni zglob, providni, crni ili bijeli, ali jedne iste boje za sve igrače ekipe.

Nova definicija sudijskog tima

Svrha: Izbjeći konfuziju u terminima.

Promjene:

Vođa sudijskog tima koji ima posebne zadatke i odgovornosti, sada se naziva: **Glavni sudija** (do sada Prvi sudija)

Sudijski tim čine: Glavni sudija i Sudija 1 i Sudija 2 (ako se primjenjuje).

Igrač u akciji šutiranja (Čl. 15.1.3)

Svrha: Pojasniti definiciju akcije šutiranja.

Promjena:

Kada je igrač u akciji šutiranja i doda loptu nakon što je na njemu načinjena greška, smatra se da se više ne nalazi u akciji šutiranja.

Diskvalifikacija do kraja utakmice (Čl. 36.3.3 i Čl. 37.2.3)

Svrha: Diskvalifikacija do kraja utakmice sada se takođe primjenjuje za 1 tehničku i 1 nesportsku grešku.

Promjene:

Igrač se takođe diskvalifikuje do kraja utakmice kada su mu dosuđene 1 tehnička i 1 nesportska greška.

Igrač trener se takođe diskvalifikuje do kraja utakmice kada su njemu lično dosuđene 2 tehničke greške, gdje jedna od ovih grešaka može takođe da bude nesportska greška dosuđena njemu kao igraču.

Lažiranje greške (Čl. 33.16)

Svrha: Uvodi se definicija i postupak kod lažiranja greške.

Promjena:

Lažiranje predstavlja bilo koju akciju igrača kojom se pretvara da je na njemu načinjena greška ili čini teatralne preuveličane pokrete da bi kreirao mišljenje da je na njemu načinjena greška i time stekao nepravednu prednost. Ovu povredu pravila može da načini i igrač napada i igrač odbrane. Uveden je novi sudijski znak sa pratećim postupkom.

Sudijski znakovi (A)

Svrha: Uvesti 2 nova sudijska znaka.

Promjena:

1. Lažiranje greške: Podići podlakticu dva puta (počevši od vrha).
2. Pregled ponovljenog snimka: Kružiti rukom sa horizontalno ispruženim kažiprstom.

Postupak protesta (C)

Svrha: Prilagoditi postupak protesta da odgovara FIBA Internim Propisima.

Promjene:

- Ekipe može da uloži protest ako su njihovi interesi ugroženi
 - pogreškom u vođenju zapisnika, mjerenju vremena ili mjerenju perioda šuta koju sudije nisu ispravile.
 - odlukom da se utakmica izgubi bez borbe, poništi, odloži, ne nastavi ili ne odigra.
 - prekršajem primjenljivih pravila o pravu nastupa.
- Da bi se protest prihvatio, mora se uložiti sljedećim postupkom:
 - Kapiten, ne kasnije od 15 minuta po završetku utakmice, potpisuje zapisnik u rubrici "Potpis kapitena u slučaju protesta".

- Razlozi za protest podnose se u pisanoj formi ne kasnije od 1 sat po završetku utakmice.
- Taksa od 1.500 CHF primjenjuje se samo ako se protest odbije.

-Glavni sudija o događaju izvještava u pisanoj formi predstavnika FIBA ili Predsjednika Tehničkog komiteta

- Nadležno tijelo donosi odluku o protestu što je prije moguće, a najkasnije 24 sata po završetku utakmice.
- Odluka nadležnog tijela smatra se takođe odlukom donijetom na terenu za igru i ne podliježe daljem razmatranju ili žalbi.

Plasman ekipa (Čl. 8.7, D.5 i D.6)

Svrha: Kompletirati propise o plasmanu kod sistema takmičenja sa mečom koji se igra na ukupan broj poena u 2 utakmice (kod kuće i u gostima).

Promjena:

- Kod sistema takmičenja sa mečom koji se igra na ukupan broj poena (zbirni rezultat) u 2 utakmice, kod kuće i u gostima, 2 utakmice se smatraju kao 1 utakmica u trajanju od 80 minuta.
- Ako je rezultat neriješen na završetku 1. utakmice, ne igra se produžetak.
- Ako je zbirni rezultat obje utakmice neriješen, 2. utakmica se nastavlja sa onoliko produžetaka od po 5 minuta koliko je potrebno da se dobije pobjednik.
- Pobjednik meča je ekipa koja je:
 - pobijedila u obje utakmice.
 - postigla veći broj zbirnih poena na završetku 2. utakmice, ako su obje ekipe dobile 1 utakmicu.

Košarkaška oprema (Poglavlja 2 i 10)

Svrha: Prilagoditi se aktuelnim tehničkim potrebama.

Promjena:

Za Nivo 1 i 2:

- Table su opremljene osvjetljenjem oko svog oboda na vrhu, postavljenim na unutrašnjim ivicama table, koje se pali u žutoj boji samo kada se oglasi signal sata za šut.
- Sat za šut ima signal koji oglašava završetak perioda šuta kada displej pokaže nulu (0.0).
- Sat za šut označava preostalo vrijeme u sekundama, i u desetinama sekunde (1/10) samo u toku posljednjih 5 sekundi perioda šuta.
- Preporuka 1. oktobar 2017. / Obavezno 1. oktobar 2018.

Košarkaška oprema

Svrha: Označiti dodatne tehničke promjene.

Promjena:

- Uvođenje lopte veličine 5 za mini takmičenja
- Testiranje lopte ima više detalja
- Poglavlje o osvjetljenju je kompletno prerađeno
- Odredbe o reklamnim panoima su prerađene.

Opšte

Načinjena su manja prilagođenja radi bolje interpretacije.



Službena pravila igre 2017 Pregled najvažnijih promjena



Sudijski priručnik

Početak perioda ili utakmice – zvižduk upozorenja

Koristiti zvižduk upozorenja (aktivni sudija) na početku utakmice prije ulaska u središnji krug radi sprovođenja podbacivanja i na početku svih ostalih perioda i produžetaka prije stavljanja lopte na raspolaganje za ubacivanje na srednjoj liniji.