KOŠARKAŠKI SAVEZ CRNE GORE

PROPOZICIJE ZA TAKMIČENJE CRNOGORSKE KOŠARKAŠKE LIGE
Sezona 2026/27

APRIL 2026.

SADRŽAJ

UVODNE ODREDBE ... 4
SISTEM I PRAVILA TAKMIČENJA CKL SEZONA 2026/27 ... 5
Regularni dio takmičenja ... 6
Play In ... 6
Final Four ... 6
PRIJAVA ZA TAKMIČENJE ... 7
REGISTRACIJA IGRAČA I PRATEĆIH ČLANOVA ... 7
Digitalna prijavna lista za licenciranje igrača ... 7
Digitalna prijavna lista za prateće članove ... 8
PRELAZNI ROKOVI ... 8
Redovni prelazni rok ... 8
Kvota 5 ... 8
BROJ STRANACA ... 9
BROJ REGISTROVANIH IGRAČA NA DVOJNU REGISTRACIJU ... 9
SPORAZUM O USTUPANJU IGRAČA ... 9
KALENDAR, DANI I VRIJEME ODIGRAVANJA UTAKMICA ... 9
I TEHNIČKI NORMATIVI ... 11
Teren za igru ... 12
Klupe za zamjenike i prateće članove ... 12
Zapisnički sto ... 12
Košarkaške table ... 12
Košarkaške konstrukcije i mrežice ... 13
Temperatura ... 13
Svlačionice ... 13
Semafor i prateći uređaji ... 13
Sat za napad ... 14
Oznake ličnih grešaka i diskvalifikacije (GD) ... 14
Strelica neizmjeničnog posjeda ... 15
Oznake timskih grešaka ... 15
Tehnički uslovi za video produkciju ... 16
II PRAVILA ZA EKIPE, TRENERE I SLUŽBENA LICA ... 18
III PRAVILA ZA SUDIJE, DELEGATE, POMOĆNE SUDIJE I STATISTIČARE ... 20
IV DUŽNOSTI ORGANIZATORA UTAKMICE ... 25
V TOK UTAKMICE ... 27
VI ODREĐIVANJE PLASMANA ... 28
VII ŽALBE ... 28

VIII KAZNENE ODREDBE 30
Slaba organizacija utakmice 30
Slaba organizacija utakmice – nesportsko ponašanje gledalaca 31
Slaba organizacija utakmice – fizički napad gledalaca 32
Nesportsko ponašanje igrača, trenera i službenih klupskih lica (doktora, fizioterapeuta, službenog predstavnika kluba, odgovornih osoba kluba) 33
Odustajanje od takmičenja, nedolazak na utakmicu, napuštanje terena 34
Neispunjavanje obaveza prema kancelariji KSCG prije početka i tokom trajanja takmičenja 35
Nesavjesno obavljanje dužnosti delegata, slab i nestručan rad sudija, kontrolora i pomoćnih sudija 35
IX FINANSIJSKE ODREDBE 37
X ZAVRŠNE ODREDBE 38

Na osnovu člana 4 Pravilnika o takmičenju Košarkaškog saveza Crne Gore, Upravni odbor KSCG, na sjednici održanoj 28.04.2026. godine, usvojio je

PROPOZICIJE ZA TAKMIČENJE CRNOGORSKE KOŠARKAŠKE LIGE ZA SEZONU 2026/2027

UVODNE ODREDBE

Član 1

Ovim Propozicijama za takmičenje (u daljem tekstu: Propozicije) Košarkaški savez Crne Gore (u daljem tekstu: KSCG) uređuje i propisuje odredbe o takmičenju u Prvenstvu Crne Gore u Crnogorskoj košarkaškoj ligi (u daljem tekstu: CKL), a posebno uređuje:

1. Tehničke normative,
2. Pravila za ekipe, trenere i službena lica,
3. Pravila za sudije, delegate, pomoćne sudije i statističare,
4. Dužnosti organizatora utakmice,
5. Tok utakmice,
6. Određivanje plasmana,
7. Žalbe,
8. Kaznene odredbe,
    - Organizacija utakmice
    - Nesportsko ponašanje gledaoca za vrijeme utakmice
    - Fizički napad gledaoca
    - Nesportsko ponašanje igrača, trenera i službenih predstavnika kluba i ostalih klupskih lica,
    - Odustajanje od takmičenja, nedolazak na utakmicu i napuštanje terena
    - Nesavjesno obavljanje dužnosti delegata, slab i nestručan rad sudija, kontrolora i pomoćnih sudija
9. Finansijske odredbe
10. Završne odredbe

Propozicije za takmičenje predstavljaju osnovni propis za takmičenje u Prvenstvu Crne Gore u crnogorskoj košarkaškoj ligi.

Član 2

Izrazi koji se koriste u ovom pravilniku, a imaju rodno značenje, koriste se neutralno i odnose se jednako na muški i ženski rod, osim kada je za pojedino pitanje izričito naznačeno drugačije.

Član 3

Crnogorska košarkaška liga (u daljem tekstu: CKL) najviši je rang košarkaškog takmičenja za seniore na nivou Crne Gore. Na osnovu plasmana u ovoj ligi dobija se prvak Crne Gore, kao i učesnici u međunarodnim takmičenjima.

Član 4

Takmičenjem u CKL rukovodi Komesar lige koga imenuje Upravni odbor KSCG.

Komesar odlučuje o disciplinskim prekršajima vezanim za takmičenje koji nijesu u nadležnosti Disciplinske komisije KSCG.

Takmičenje u okviru CKL odvija se na osnovu Pravila igre koja utvrđuje Međunarodna košarkaška federacija - FIBA, Pravilnika o takmičenju KSCG, odgovarajućih propisa KSCG i ovih Propozicija.

Službeni tekst Pravila FIBA objavljuje Košarkaški savez Crne Gore.

Član 5

Utvrđeni kalendar takmičenja lige ne može se mijenjati, osim u izuzetnim slučajevima koji nijesu mogli biti unaprijed predviđeni, kao i u slučaju plasmana naših klubova u završnice međunarodnih FIBA takmičenja i ostalih međunarodnih i regionalnih takmičenja. Odluku o promjeni kalendara donosi Upravni odbor KSCG, na predlog Komesara takmičenja.

Član 6

Prvenstvo se može igrati po dvokružnom, trokružnom ili četvorokružnom bod sistemu. Kod parnih sistema takmičenja mora biti ispoštovan princip jednakog broja domaćih i gostujućih utakmica, na osnovu čega se određuje poredak na tabeli.

Utakmicu organizuje klub domaćin, odnosno klub koji je prvoimenovani u rasporedu takmičenja.

Klub domaćin ne može biti organizator na terenu gostujuće ekipe, osim u slučaju saglasnosti oba kluba.

SISTEM I PRAVILA TAKMIČENJA CKL ZA SEZONU 2026/27

Član 7

U takmičarskoj sezoni 2026/27 u regularnom dijelu takmičenja će učestvovati 13 timova:

1. SC Derby
2. Mornar Barsko zlato
3. Sutjeska Elektroprivreda NK
4. Teodo
5. Podgorica Bemax
6. Primorje 1945
7. Jedinstvo 1950
8. Kotor
9. Dečić
10. Lovćen 1947
11. Danilovgrad
12. Vukovi Zeta
13. Lim

Takmičenje je organizovano u tri faze:

- Regularni dio (26 kola)
- Play In faza (Prva četiri tima nakon regularnog dijela takmičenja)
- Final Four

Regularni dio takmičenja

U regularnom dijelu takmičenja igra se po dvokružnom bod sistemu (svako sa svakim, kod kuće i u gostima), kroz dvadeset šest (26) kola.

Nakon regularnog dijela takmičenja, četiri (4) prvoplasirane ekipe iz CKL igraju Play In utakmice između sebe (parovi 1-4 i 2-3) za plasman na Final Four.

KK SC Derby igra CKL van konkurencije i rezultati KK SC Derby postignuti u regularnom dijelu sezone ne uzimaju se u obzir za ostvarivanje plasmana KK SC Derby u Play In CKL.

Rezultati KK SC Derby postignuti u regularnom dijelu sezone uzimaju se u obzir samo radi obezbjeđivanja eventualnog opstanka KK SC Derby u CKL.

TUMAČENJE: KK SC Derby, bez obzira na postignuti rezultat u CKL, ne može na osnovu rezultata iz ovog takmičenja ostvariti nastup u Play In CKL.

Da bi izbjegao ispadanje iz CKL u niži rang takmičenja, KK SC Derby to pravo mora ostvariti na osnovu postignutog takmičarskog rezultata (od 1. do 11. pozicije).

Ukoliko KK SC Derby ostvari takmičarski rezultat od 1. do 11. pozicije, ne može ispasti iz CKL nakon brisanja rezultata koje je KK SC Derby ostvario u utakmicama sa svim ekipama.

Poslije regularnog dijela takmičenja posljednjeplasirana i pretposljednjeplasirana ekipa ispadaju iz CKL.

U CKL, u sezoni 2027/28, direktno ulazi pobjednik iz IB MCKL iz sezone 2026/27.

Poredak ekipa na tabeli nakon odigranih 26 kola utvrđuje se na osnovu ukupnog broja osvojenih bodova.

Play In

Četiri (4) prvoplasirane ekipe iz CKL igraju Play In utakmice (parovi 1–4 i 2–3) za plasman na Final Four.

Play In se igra u dvije utakmice (kod kuće i u gostima), pri čemu se prva utakmica igra kod slabije plasirane ekipe, a druga kod bolje plasirane ekipe. Plasman na Final Four obezbijediće dvije ekipe koje ostvare dvije pobjede. Ukoliko ekipe ostvare po jednu pobjedu, plasman na Final Four obezbijediće ekipe koje su, nakon dvije odigrane utakmice, uključujući i eventualne produžetke, postigle veći zbirni broj poena.

Kod sistema takmičenja sa mečom koji se igra na ukupan broj poena (zbirni rezultat) u dvije utakmice, kod kuće i u gostima, dvije utakmice smatraju se jednom utakmicom u trajanju od 80 minuta.

Ako je rezultat neriješen na završetku prve utakmice, ne igra se produžetak.

Ako je zbirni rezultat obje utakmice neriješen, druga utakmica nastavlja se sa onoliko produžetaka od po 5 minuta koliko je potrebno da se dobije pobjednik.

Final Four

Po završetku Play In faze, ekipe pobjednice Play In-a igraju Final Four sa učesnicima ABA1 lige, Budućnost VOLI i SC Derby. Bolje plasirana ekipa iz ABA1 lige dobija broj 1, slabije plasirana ekipa broj 2, broj 3 dobija ekipa pobjednica Play In utakmice 1–4, dok broj 4 dobija ekipa pobjednica Play In utakmice 2–3.

Broj 1	bolje plasirana ekipa iz ABA1 lige
Broj 2	slabije plasirana ekipa iz ABA1 lige
Broj 3	pobjednica Play In 1 - 4
Broj 4	pobjednica Play In 2 - 3

Polufinalni parovi Final Four-a su 1–4 i 2–3.

Polufinale br.1	1 - 4
Polufinale br.2	2 - 3
Finale	Pobjednik utakmice br.1 i br.2

Final Four se igra na jednu dobijenu utakmicu (dvije polufinalne utakmice i jedna finalna utakmica). Između polufinala i finala postoji dan razmaka.

Pobjednik finalne utakmice je prvak Crne Gore.

PRIJAVA ZA TAKMIČENJE

Član 8

Klubovi su obavezni da najkasnije do ***20. avgusta*** tekuće godine dostave uredno popunjen i ovjeren formular za prijavu takmičenja.

Prijava za takmičenje podnosi se isključivo putem digitalne platforme e-KSCG. Sastavni dio prijave je uredno popunjen propisani formular,čije je dostavljanje obavezno.

U slučaju propuštanja navedenog roka, klubovima se odobrava dopunski rok od 7 dana za dostavljanje prijave.

Klub koji dostavi prijavu u dopunskom roku dužan je da plati novčanu kaznu u iznosu od 300,00€.

Ukoliko klub ne dostavi prijavu ni u dopunskom roku, gubi pravo učešća u takmičenju.

Klub koji nije izmirio sva finansijska potraživanja prema Košarkaškom savezu Crne Gore, nema pravo da podnese prijavu za učešće u nastupajućoj takmičarskoj sezoni.

Sistem takmičenja u CKL donosi i usvaja Upravni odbor KSCG. Sistem takmičenja u CKL mora biti usvojen najkasnije 30 dana prije početka takmičenja u CKL.

REGISTRACIJA IGRAČA I PRATEĆIH ČLANOVA

Član 9

Klubovi su u obavezi da dostave dokumentaciju za licenciranje svojih igrača i pratećih članova za takmičenje i to:

- Digitalnu prijavnu listu za licenciranje igrača (ispunjava se elektronski, putem digitalne platforme e-KSCG)
- Digitalnu prijavnu listu pratećih članova (ispunjava se elektronski, putem digitalne platforme e-KSCG)

Digitalna prijavna lista za licenciranje igrača

Klubovi su u obavezi da prvu Digitalnu prijavnu listu za licenciranje igrača dostave kancelariji KSCG putem platforme e-KSCG najkasnije ***21 dan*** prije odigravanja utakmice ***1. kola*** predviđene kalendarom takmičenja, a na kojoj mora biti prijavljeno najmanje 10 igrača. Ukoliko klubovi ne dostave prvu Digitalnu prijavnu listu za licenciranje igrača u ovom roku, biće im omogućen dodatni rok od tri dana za dostavljanje prve Prijavne liste, uz sankciju predviđenu ovim Propozicijama.

Klubovi mogu dopuniti Digitalnu prijavnu listu za licenciranje igrača putem platforme e-KSCG najkasnije do ***16:00 časova***, dan prije odigravanja utakmice ***1. kola*** predviđene kalendarom takmičenja.

U Digitalnoj prijavnoj listi za licenciranje igrača CKL mogu biti igrači rođeni 2011. godine i stariji. U Prijavnoj listi za licenciranje igrača može biti i jedan igrač rođen 2012. ili 2013. godine, koji se ne može mijenjati tokom takmičarske sezone.

Digitalna prijavna lista za prateće članove

Klubovi su u obavezi da prvu Digitalnu prijavnu listu za prateće članove dostave putem platforme e-KSCG kancelariji KSCG najkasnije do ***16:00 časova***, dva dana prije datuma utakmice ***1. kola*** predviđene kalendarom takmičenja.

Ukoliko klubovi ne dostave prvu Digitalnu prijavnu listu za prateće članove u navedenom roku, biće omogućen dodatni rok od jednog dana a najkasnije do ***16:00*** časova dan prije datuma utakmice ***I kola*** za dostavljanje prve Prijavne liste uz sankciju predviđenu ovim Propozicijama.

Za vrijeme takmičenja CKL promjene na Digitalnoj prijavnoj listi pratećih članova moguće je dostaviti do ***16:00 časova***, dva dana prije datuma utakmice predviđene kalendarom takmičenja.

Ukoliko klubovi ne dostave promjenu na Digitalnoj prijavnoj listi za prateće članove u navedenom roku, biće omogućen dodatni rok od jednog dana, a najkasnije do ***16:00 časova*** dan prije datuma utakmice predviđene kalendarom takmičenja, uz sankciju predviđenu ovim Propozicijama.

PRELAZNI ROKOVI

Redovni prelazni rok

Redovni prelazni rok se završava najkasnije do ***16:00 časova*** dana koji neposredno prethodi datumu odigravanja utakmice ***1.kola***, utvrđenom kalendarom takmičenja. Po isteku ovog roka, Digitalna prijavna lista za licenciranje igrača se zaključava.

Kvota 5

Kvota 5 otvara se nakon odigranog ***1. kola*** CKL, a zatvara se ***najkasnije do 16:00 časova*** dana koji neposredno prethodi datumu odigravanja utakmica ***18. kola***, utvrđenih kalendarom takmičenja.

Promjene na Digitalnoj prijavnoj listi licenciranih igrača CKL dozvoljene su za vrijeme takmičenja isključivo u okviru Kvote 5.

Kvota 5 počinje da važi nakon odigranog ***1.kola*** CKL.

Za vrijeme takmičenja CKL promjene na Digitalnoj prijavnoj listi licenciranih igrača moguće je dostaviti putem digitalne platforme e-KSCG najkasnije do ***16:00 časova*** dan prije datuma utakmice ***18. kola*** predviđene kalendarom takmičenja.

Tokom iste takmičarske sezone, igrač koji je registrovan za klub CKL, može preći u drugi klub CKL u okviru Kvote 5 samo u periodu između ***13. i 14.kola*** u skladu sa utvrđenim kalendarom takmičenja, uz dostavljeni raskid ugovora sa prethodnim klubom. Klub ima to pravo samo ukoliko Kvota 5 nije u potpunosti iskorišćena.

Nakon navedenog roka klubovi više nemaju pravo da registruju igrače bez obzira da li je ispunjena Kvota od 5 igrača. Jednom popunjeno mjesto u Kvoti 5 ne može se opet popunjavati u slučaju da je igrač napustio klub.

Digitalna prijavna lista licenciranih igrača sa igračem koji je u postupku licenciranja i čeka ***Izlazno pismo*** (FIBA Letter of Clearance) ne može biti odobrena od strane KSCG sve dok igrač koji je u postupku licenciranja ne dobije ***Izlazno pismo***, odnosno dok ne stekne pravo nastupa. Ovo pravilo odnosi se na sve rokove, bez obzira na to da li je u pitanju ***Redovni rok*** ili ***Kvota 5***. Za igrača koji je u postupku licenciranja, odnosno koji čeka izdavanje Izlaznog pisma, kao validan datum registracije uzima se dan ***elektronske*** predaje dokumentacije kancelariji KSCG.

Inostrani igrač neće biti licenciran, ukoliko nakon dobijenog Izlaznog pisma, klub ne uplati FIBA taksu u visini od 280,00€ na račun KSCG.

BROJ STRANACA

Klubovi imaju pravo registrovati neograničen broj stranih igrača koji se nalaze na Digitalnoj prijavnoj listi za licenciranje igrača , dok je u Digitalnoj prijavnoj listi igrača i pratećih članova za utakmicu dozvoljeno maksimalno 4 strana igrača.

BROJ REGISTROVANIH IGRAČA NA DVOJNU REGISTRACIJU

Odlukom Upravnog odbora klub ima pravo da registruje najviše 3 igrača na dvojnu registraciju.

Registracija na dvojnu vrši se u skladu sa Registracionim pravilnikom KSCG.

SPORAZUM O USTUPANJU IGRAČA

Klub može registrovati igrača i na osnovu sporazuma o ustupanju igrača, u skladu sa Registracionim pravilnikom KSCG.

Član 10

KALENDAR, DANI I VRIJEME ODIGRAVANJA UTAKMICA

Kalendar takmičenja usvaja Upravni odbor KSCG najkasnije 30 dana prije početka takmičenja.

Utakmice lige igraju se prema utvrđenom kalendaru takmičenja, u vremenu koje odredi klub domaćin.

Početak utakmice može se zakazati:

- Subotom od 16,00 – 20,30h ili;
- Nedjeljom od 14,00h do 20,30h ili;
- Petkom od 18,00h do 20,30h, ili;
- Radnim danom u toku nedjelje (srijeda/četvrtak) samo ako je tako određeno kalendarom od 18,00h do 20,30h

Utakmica se može zakazati i drugim danima tokom nedjelje i u drugoj satnici nego što je navedeno, ali samo uz saglasnost protivničke ekipe i uz odobrenje Komesara lige. Saglasnošću gostujuće ekipe smatra se potvrda putem e-KSCG platforme.

Član 11

Klubovi CKL moraju se pridržavati usvojenog kalendara takmičenja i odredaba ovih Propozicija koje regulišu način zakazivanja utakmice.

Klubovi iz istog grada svoje utakmice, po pravilu, zakazuju tako da između njihovih početaka ima najmanje 2 sata razlike.

Klub domaćin dužan je da 7 dana prije određenog termina putem e-KSCG platforme zakaže utakmicu, a klub gost obavezan je da je potvrdi u roku od 24 sata od njenog zakazivanja. Ponuđeni termin mora biti usklađen sa članom 10 ovih Propozicija.

Ukoliko klub u Propozicijama utvrđenom roku ne zakaže utakmicu ili gost ne potvrdi, Komesar ima pravo da odredi termin odigravanja utakmice ako za to postoje opravdani razlozi u interesu Lige, uz obavezu poštovanja usvojenog kalendara takmičenja.

Klub koji se iz neopravdanih razloga ne pojavi na utakmici, gubi utakmicu 20:0 i ne dobija 1 bod u plasmanu i podliježe novčanoj kazni u skladu sa ovim Propozicijama.

U slučaju da se na zakazanu utakmicu ne pojave ni domaća ni gostujuća ekipa, utakmica će biti registrovana službenim rezultatom 0:0, pri čemu nijedna ekipa ne dobija 1 bod u plasmanu. U tom slučaju ekipa koja je po rasporedu domaćin biće novčano kažnjena u iznosu od 7.000 €, a gostujuća ekipa u iznosu od 6.000 €.

Ukoliko utakmicu prenosi TV emiter, klub domaćin je dužan da istu zakaže u vremenu kako je dogovoreno posebnim ugovorom između KSCG i TV emitera.

Komesar je ovlašćen da odobri poseban termin u slučaju TV prenosa.

Član 12

Komesar je ovlašćen da u posljednjim kolima lige, ukoliko smatra da je to u interesu regularnosti takmičenja, odluči da se sve ili pojedine utakmice jednog kola igraju istog dana i da počnu u isto vrijeme.

Klub koji je prijavio utakmicu u određenom terminu, a kasnije iz objektivnih razloga (zauzetost dvorane) mijenja satnicu ili salu, može to učiniti najkasnije 5 dana prije prvobitno zakazanog termina, s tim da snosi sve administrativne troškove učinjene ovakvim promjenama.

Objektivnost razloga promjene sale i termina utakmice procjenjuje Komesar lige, koji odlučuje i o eventualnim sporovima u vezi sa ovim.

Član 13

Ukoliko utakmica ne može da se igra u zakazano vrijeme ili bude prekinuta zbog teškog kvara na nekom od uređaja (isključenje svjetla, lom tabli na koševima i sl.), koji ne može da se otkloni u roku od 60 minuta, odlukom prvog sudije, utakmica će se igrati u toku sledeća 24 časa.

Utakmica koja je odložena zbog uzroka više sile, odigraće se u toku sljedeća 24 sata. Utakmica koja ne može da se odigra zbog uzroka više sile (zemljotres, poplava,požar i sl) nestanka električne energije, prekida ili zastoja javnog saobraćaja koji onemogući ekipu da blagovremeno dođe u mjesto odigravanja utakmice, odigraće se u sljedeća 24 sata. Odluku o odigravanju utakmice u sljedećih 24 sata donosi glavni sudija i delegat utakmice u dogovoru sa Komesarom lige.

Troškove odigravanja odložene utakmice iz stava 1 ovog člana, troškove službenih lica i gostujuće ekipe za produženi boravak u mjestu ili ponovni dolazak u mjesto odigravanja odložene ili nastavljene utakmice snosi domaćin. Ukoliko utakmica ne može da se odigra u roku od 24 sata, odluku o troškovima i vremenu nove utakmice donosi Komesar lige.

Utakmica koja je prekinuta zbog razloga više sile, odnosno vanrednih okolnosti, nastavlja se tako što važe vrijeme i rezultat u trenutku prekida, kao i svi ostali podaci iz zapisnika prekinute utakmice.

Član 14

Bolest ili zauzetost igrača i trenera, zauzetost sale, igranje prijateljskih utakmica ili turnira u zemlji ili inostranstvu, problemi sa prevozom i slično, nisu opravdani razlozi za odlaganje utakmice, ali se mogu usvojiti uz saglasnost obije ekipe i uz odobrenje Komesara lige.

Odložena utakmica se mora zakazati i odigrati po pravilu u toku naredne nedjelje a samo zbog izuzetnih okolnosti u roku od 7 dana. Jednom odložena utakmica se više ne može odlagati, u protivnom će utakmica biti registrovana službenim rezultatom protiv ekipe koja ne može da odigra utakmicu.

Klub ima pravo da odloži utakmicu, zbog nastupa svog igrača za nacionalnu reprezentaciju. Komesar lige donosi odluku o datumu odigravanja odložene utakmice.

Utakmice koja se iz opravdanih razloga odlože, igraju se sa Digitalnom prijavnom listom licenciranih igrača koja je bila odobrena u krajnjem slučaju dan prije datuma utakmice predviđene usvojenim kalendarom takmičenja.

Klubovi koji tokom takmičarske sezone igraju utakmice zvaničnog međunarodnog ili regionalnog takmičenja i CKL u vremenskom razmaku do 72 sata, imaju pravo tražiti da utakmice CKL igraju u drugom terminu uz saglasnost Komesara lige. Komesar lige donosi odluku o datumu odigravanja odložene utakmice.

Član 15

Final Four turnir za prvaka Crne Gore odvija se na način utvrđen Sistemom takmičenja koji usvaja Upravni odbor. Po završetku finalne utakmice Final Four, svečano se proglašava prvak Crne Gore.

Po završetku finalne utakmice obje ekipe ostaju na terenu i počinje svečano uručenje priznanja. Prvo se uručuju priznanja pojedincima, najboljem igraču i najboljem strijelcu Final Four-a, zatim se uručuju srebrne medalje poraženoj ekipi, pa nakon toga zlatne medalje i trajni pehar pobjedničkoj ekipi. Obje ekipe moraju da ostanu na terenu do potpunog završetka ceremonije.

Upravni odbor KSCG može da predvidi i širi program svečanog proglašenja Prvaka Crne Gore.

Član 16

Sve utakmice Komesar registruje u najkraćem roku, ali najkasnije 7 (sedam) dana od dana odigravanja utakmice objavljivanjem zvaničnog Biltena na sajtu KSCG.

U slučaju da je na utakmicu podnijeta žalba, rok za registraciju se odlaže do donošenja odluke po žalbi.

I TEHNIČKI NORMATIVI

Član 17

Klubovi su obavezni da najkasnije do ***20. avgusta*** tekuće godine pisanim putem obavijeste Komesara o mjestu, dvorani i alternativnoj dvorani za odigravanja utakmica, za tekuću takmičarsku sezonu. Dvorana mora biti odobrena od strane Komesara takmičenja i Komisije za bezbijednost KSCG.

Izuzetno, mjesto odigravanja utakmice se može promijeniti:

- odlukom o disciplinskoj kazni od strane Komesara lige, kazna zabrane igranja određenog broja utakmica na svom terenu;
- odobrenjem Komesara lige za nastup, obavezno u najbližoj dvorani registrovanoj za takmičenje u saveznim ligama u slučaju havarije dvorane u kojoj se igra.

Član 18

Utakmice lige igraju se u dvoranama koje u svemu odgovaraju uslovima određenim propisima FIBA i ovim Propozicijama.

U dvorani mora da bude obezbijeđen poseban prolaz za ekipe, sudije i službena lica (tunel), od svlačionica do terena za igru.

U hali se na vidnom mjestu, pored zastave Crne Gore postavlja i zastava KSCG dimenzija 3X1,5.*(Slika_Opis2)*

Teren za igru

Teren za igru je od drveta, veličine 28 x 15 m. Teren je obilježen prema Pravilima igre (***Dijagram 1***)

Teren za igru je odvojen od gledališta čvrstom ogradom visine 60 - 80 cm. Ograda je od graničnih linija terena za igru udaljena najmanje 2 m.To također važi i za bilo kakve čvrste prepreke (redari, obezbjeđenje, fotoreporteri, klupe za igrače, zapisnički sto itd.).

Sjedišta na terenu mogu stajati duž cijele granične linije terena, na strani suprotnoj od klupa za rezervne igrače, sa razmakom od 2.5m x 2.5m u širini centralne linije terena. Ova sjedišta mogu stajati i duž granične linije terena kod oba koša sa izuzetkom prostora za izlaz sa obje strane konstrukcije koša. Prostor između koša i sjedišta na terenu mora uključiti prostor za izlazak kao i prostor za kamermana. Prostor za izlaz mora biti najmanje 0.8m širok a prostor za kamermana 0.5m, sa ukupnom širinom od najmanje 1.3m. Svi gledaoci moraju biti smješteni na udaljenosti od najmanje 2,00 metra od spoljne ivice granične linije terena.

Visina tavanice je najmanje 7 m.

Jačina električnog svijetla treba da bude ravnomjerna po cijeloj površini igrališta i jačine najmanje 1200 Luksa. Svjetlosni izvori treba da budu najmanje 7 m od terena za igru, postavljeni tako da ne ometaju vidno polje igrača.

Klupe za zamjenike i prateće članove

Klupe za zamjenike i prateće članove postavljene su sa obje strane zapisničkog stola i udaljene najmanje **2m** od bočne i 5 m od centralne linije terena za igru. Na strani gdje se nalazi zapisnički sto moraju da se nalaze i označeni prostori za klupe.

Na svim utakmicama prvoimenovana ekipa u rasporedu (domaća ekipa) ima pravo izbora klupe i koša.

Klupa za rezervne igrače gostujuće ekipe kao i zapisnički sto (uključujući i sto na kome se nalazi uređaj za instatnt riplej) moraju da budu zaštićeni od svakog kontakta sa publikom.

Sa svake strane zapisničkog stola moraju da budu dvije stolice za zamjenu igrača. U prostoru oko klupe obje ekipe, na raspolaganju mora biti 16 stolica, za glavnog trenera, pomoćne trenere, zamjenike i prateće članove delegacije.

Zapisnički sto

Zapisnički sto je minimalne dužine 6,000 mm i i visine 800 mm i mora biti postavljen na udaljenosti od najmanje **2 m** od bočne linije po sredini terena za igru. Prednja strana zapisničkog stola mora biti brendirana sa obilježjem lige (sponzora). Materijal za brendiranje obezbjeđuje KSCG, a klubovi su odgovrni za njegovo postavljanje 60 minuta orije početka utakmice

Košarkaške table

Table su od odgovarajućeg providnog materijala kako je to odobrila FIBA, obložene po ivicama sa donje strane i na donjem dijelu bočnih strana u visini od 35 cm, sunđerastom zaštitnom masom. Dimenzija tabli je 180 x 105 cm pri čemu je donja ivica table udaljena od tla 290 cm, a od čeone linije ispod koša 120cm. Table moraju biti sa unutršnje strane uokvirene LED sijalicama (trakama) koje svijetle jarko crvenom bojom i koje se automatski pale po isteku vremena za svaku četvrtinu ili produžetak. Crvene LED sijalice moraju biti sinhronizovane sa glavnim satom na način da se upale, i ostanu da svijetle kada istekne svaka četvrtina ili produžetak. Crvene led lampe se ne smiju upaliti kada istekne period od 24 sekunde ili 14 sekundi. Na tablama mora biti instalirana horizontalna žuta LED traka, odmah ispod gornje crvene LED sijalice, koja označava istek napada.(***Dijagram 2***)**.** Linije na tabli moraju biti bijele boje. Na tablama mora biti postavljenja naljepnica sa logom lige ili saveza. Klubovima će naljepnice biti dostavljene od strane KSCG prije početka takmičenja.

Košarkaške konstrukcije i mrežice

Konstrukcija koša je udaljena najmanje 2 m od ivice čeone linije, zaštićena sunđerastom masom i obojena tako da je uočljiva igračima.*(Dijagram 3)* Upotreba plafonskih i zidnih košarkaških konstrukcija dozvoljena je isključivo uz prethodno pribavljenu pisanu saglasnost ovlašćenog građevinskog inženjera statike kojom se potvrđuje njihova ispravnost i bezbjednost za sve učesnike takmičenja.

Obruč koša je zglobni i crvene boje. Visina obruča je 305 cm, klubovi moraju imati opremu za mjerenje visine obruča. Mrežice moraju imati dužinu ne manju od 40 cm i ne veću od 45 cm.

Temperatura

Temperatura u dvorani je najmanje 13° C.

Ako delegat utakmice ili jedan od klubova posumnja u podatak o temperaturi u dvorani, delegat je dužan da izmjeri temperaturu u prisustvu predstavnika oba kluba i prvog sudije, za tu svrhu klub domaćin mora da ima pripremljen termometar.

Ukoliko se utvrdi da je temperatura u dvorani niža od 13° C utakmica se može odigrati samo uz saglasnost gostujuće ekipe. Smatraće se da je gostujuća ekipa dala saglasnost ukoliko prije početka utakmice ne uloži primjedbu delegatu utakmice na propisanom obrascu KSCG.

Ukoliko saglasnost gostujuće ekipe nije data, organizatoru se ostavlja 24 sata da obezbijedi potrebnu temperaturu dvorane.

Ukoliko organizator (klub domaćin) ne može da obezbijedi potrebnu temperaturu ili drugu dvoranu registrovanu za utakmice CKL utakmica će se odigrati u roku od 3 (tri) dana.

Odluku o mjestu i troškovima oko organizacije utakmice donosi Komesar lige.

Svlačionice

Sportske dvorane moraju imati odgovarajuće svlačionice za svaku ekipu sa stolom za bandažiranje i stolicama ili klupom za 15 osoba, te pomoćne prostorije sa mokrim čvorom sa toplom vodom sa 4 tuša.

Najmanje jednu svlačionicu za sudije sa mokrim čvorom sa toplom vodom i tušem, a dvije u slučajevima kada imamo i ženu kao sudiju.

Sve svlačionice moraju biti zaključane i čuvane, a domaćin odgovara za sve što je ostavljeno u svlačionicama.

Semafor i prateći uređaji

Na utakmicama lige obavezan je zidni električni sat za igru kojim se rukuje sa zapisničkog stola. Hronometar pokazuje vrijeme od 10,00 prema 00,00 i mjeri i sekunde. Pored sata, na istoj tabli nalazi se i uređaj na kome se bilježe postignuti poeni obije ekipe, lične greške igrača za obje ekipe kao i broj ekipnih ličnih grešaka.

Displeji uređaja za mjerenje 24 sec. su postavljeni na konstrukciji koša iznad obje table , udaljeni najmanje 300 mm od table, i povezani su sa satom za igru, tako da se po isteku 24 sek kada se oglasi signal za 24 sek, glavno vrijeme ne zaustavlja automatski, kako je određeno Pravilima igre. Uređaj za 24 sek ima hronometar u gornjem dijelu koji pokazuje vrijeme igre. Uređaj za 24 sek mora da ima mogućnost automatskog resetovanja na 14 sekundi.

Zapisnički sto mora da ima dva različita signala (mjerilac vremena i mjerilac 24 sek (14 sek)); tablice za pokazivanje broja ličnih grešaka igrača ; uređaj (pokazatelj bonusa) kojim se označava kada ekipa učini četvrtu grešku u četvrtini i uređaj za pokazivanje naizmjeničnog posjeda.

Sat za napad

.1 Sat za napad mora imati:

- Zasebnu upravljačku jedinicu za operatera sata za napad, sa veoma glasnim automatskim zvučnim signalom koji označava kraj perioda napada.
- Prikaznu jedinicu sa digitalnim odbrojavanjem, koja pokazuje vrijeme u sekundama.

.2 Sat za napad mora prikazivati preostalo vrijeme u sekundama, a desetinke (1/10) sekunde samo tokom posljednjih 5 sekundi perioda napada.

.3 Sat za napad mora imati mogućnost da bude:

- Pokrenut sa 24 sekunde.
- Pokrenut sa 14 sekundi.
- Zaustavljen tako da prikazuje preostalo vrijeme.
- Ponovo pokrenut od vremena na kojem je zaustavljen.
- Bez prikaza, po potrebi.

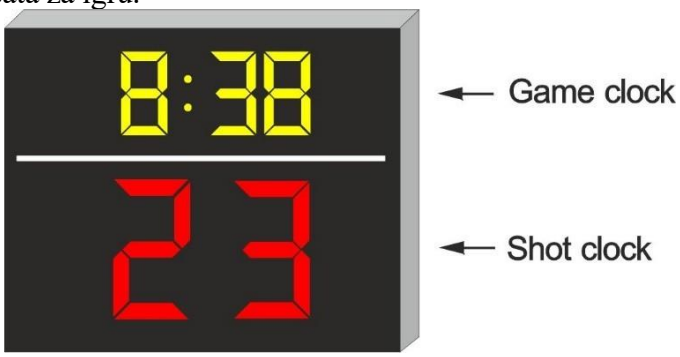
.4 Mora biti u stanju da izdrži direktno udarce košarkaške lopte

.5 Sat za napad mora biti povezan sa satom igre tako da kada:

- Se sat za igru zaustavi, zaustavlja se i sat za napad.
- Se sat za igru pokrene, postoji mogućnost ručnog pokretanja sata za napad.
- Sat za napad zaustavi i oglasi zvučni signal, sat igre nastavlja odbrojavanje i može se, po potrebi, ručno zaustaviti.

.6 Jedinica za prikaz sata za napad (***Dijagram 4***), zajedno sa duplikatom sata igre, mora:

- Biti montirana na svaku konstrukciju nosača table, najmanje 300 mm iznad i iza table (***Dijagram 3***)
- Imati brojeve sata za napad u crvenoj boji, a brojeve duplikata sata za igru u žutoj boji.
- Imati brojeve na prikazu sata za napad minimalne visine 230 mm i veće od brojeva duplikata sata za igru.
- Imati 3 ili 4 prikazne površine po jedinici kako bi bile jasno vidljive svima uključenima u igru, uključujući i gledaoce.
- Imati maksimalnu težinu od 60 kg, uključujući noseću konstrukciju.
- Biti opremljena svjetlosnom trakom duž svog oboda (opciono), koja svijetli crveno samo kada se oglasi signal sata za igru za kraj četvrtine ili produžetka.
- Biti opremljena svjetlosnom trakom duž gornjeg dijela oboda (opciono), koja svijetli žuto samo kada se oglasi signal sata za napad i koja je montirana neposredno ispod crvene svjetlosne trake sata za igru.



Displej sata za napad i duplirani sat za igru (Dijagram 4) (primjer rasporeda)

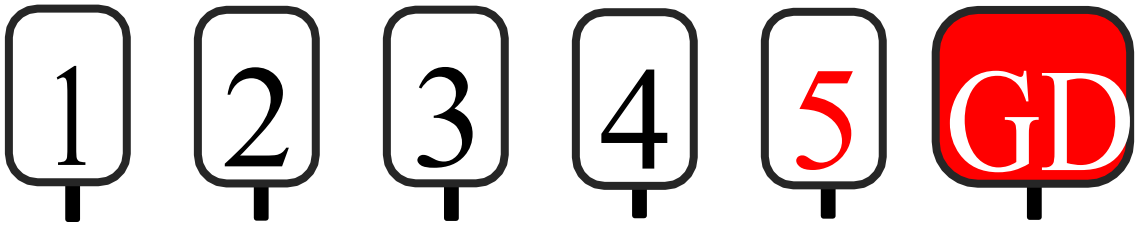
Oznake ličnih grešaka i diskvalifikacije (GD)

.7 Pet oznaka ličnih grešaka igrača koje se obezbjeđuju za mjerioce vremena moraju:

- Biti bijele boje.
- Imati brojeve minimalne visine 200 mm i širine 100 mm.
- Biti numerisane od 1 do 5 (1 od 4 crnom bojom, a broj 5 crvenom bojom) sa obje strane.

.8 Oznaka diskvalifikacije sa utakmice (GD) koja se obezbjeđuje za mjerioce vremena mora:

- Biti crvene boje.
- Imati slova GD u bijeloj boji, minimalne visine 200 mm i širine 100 mm sa obije strane.

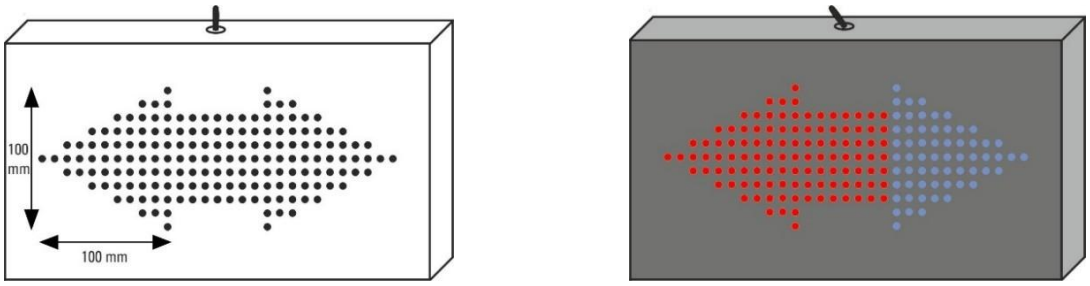


Oznake ličnih grešaka igrača i dikvalifikacije iz igre (primjer rasporeda)

Strelica neizmjeničnog posjeda

Uređaj za strelicu naizmjeničnog posjeda koji je predviđen za zapisničara, mora:

- Imati strelicu minimalne dužine 100 mm i visine 100 mm.
- Na prednjoj strani prikazivati strelicu, osvijetljenu jarko crvenom bojom kada je uključena, koja pokazuje smjer naizmjeničnog posjeda.
- Biti postavljen u centru zapisničkog stola i jasno vidljiv svima koji učestvuju u utakmici, uključujući i gledaoce.



Strelica naizmjeničnog posjeda (primjer izgleda)

Oznake timskih grešaka

Preporučuju se elektronske oznake timskih grešaka. Dolje navedene specifikacije odnose se i na elektronske i na mehaničke oznake timskih grešaka.

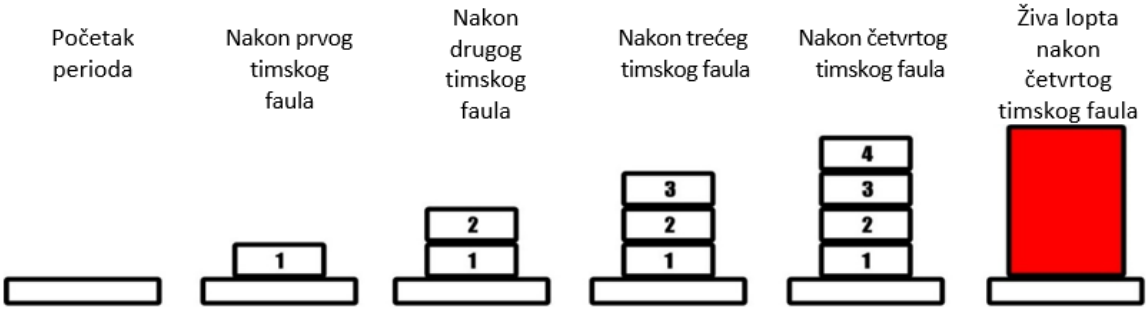
Dvije oznake timskih grešaka na zapisničkom stolu, koje se obezbjeđuju za mjerioca vremena, moraju:

- Imati minimalnu visinu od 250 mm i širinu od 125 mm.
- Biti jasno vidljive svima uključenima u igru, uključujući i gledaoce, kada su postavljene sa obje strane zapisničkog stola.
- Služiti za označavanje trenutnog broja timskih grešaka, od nijedne do 4. Nakon što lopta ponovo postane živa poslije četvrte timske greške u četvrtini, oznaka mora biti u

potpunosti crvene boje, bez vidljivog broja, čime se označava da je tim ušao u situaciju kaznenih slobodnih bacanja zbog timskih grešaka.



Elektronska oznaka ličnih grešaka (primjer rasporeda)



Mehanička oznaka timskih grešaka (primjer rasporeda)

Tehnički uslovi za video produkciju

Orgaizator utakmice dužan je da obezbijedi poziciju za kameru koja mora biti postavljena na tribini, preko puta zapisničkog stola, sa nesmetanim pregledom terena za potrebe službenog snimanja utakmice. Predviđeno mjesto mora biti jasno označeno i rezervisano isključivo za potrebe snimanja, uz obavezu obezbjeđivanja svih neophodnih tehničkih uslova (napajanje električnom energijom, stabilna platforma i pristup interner konekciji) za nesmetan rad opreme.

Član 19

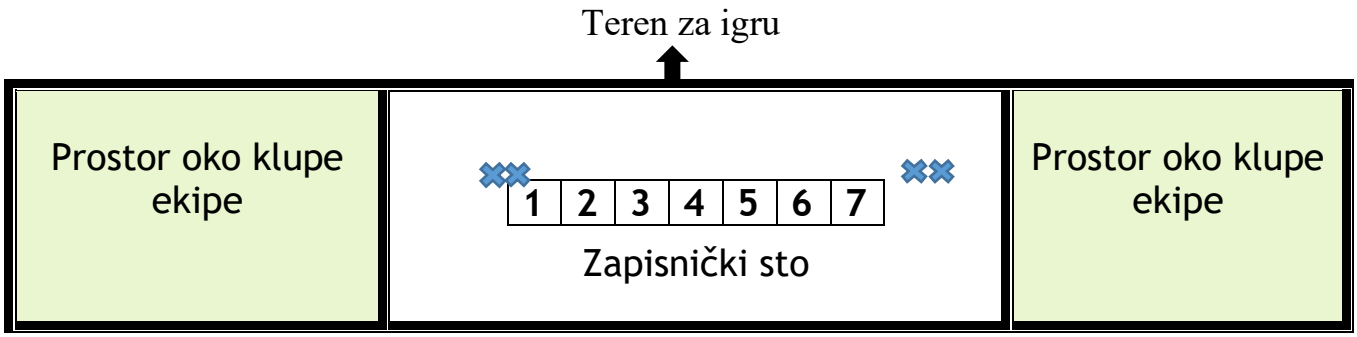
Za zapisničkim stolom nalaze se samo službena lica i to prema rasporedu koji je utvrđen Pravilima igre, s lijeva na desno:

- prvo mjesto: mjerilac 24 sec.
- drugo mjesto: mjerilac vremena (rukovalac semaforom)
- treće mjesto: delegat
- četvrto mjesto: zapisničar (ako piše desnom rukom, a ako piše lijevom raspored je obrnut)
- peto mjesto: pomoćni zapisničara
- šeto mjesto: statističar
- sedmo mjesto: pomoćni statističara

Službena lica za zapisničkim stolom nose jednobraznu uniformu (gornji dio dugi ili kratki rukav) sa obilježjem KSCG (logo).

Položaj zapisničkog stola i stolice za izmjene

1= Mjerilac perioda šuta
2 = Mjerilac vremena
x = Stolice za izmjene
6 = Statističar
3 = Delegat
4 = Zapisničar
5 = Pomoćni zapisničar
7 = Pomoćni statističar



Lice koje rukuje mikrofonom odnosno razglasnim uređajem, statističari i Instant Riplej Sistemom (IRS) nalaze se za zapisničkim stolom, ili za stolom u produžetku zapisničkog stola.

Na utakmicama regularnog dijela, Play In faze i Final Four obavezno je korišćenje Sistema za ponavljanje snimka – IRS (Instant Replay System).

Razglasni uređaj služi samo za davanje obavještenja o utakmici. Nedopustivo je korišćenje razglasnog uređaja za komentarisanje suđenja, podsticanje publike na navijanje ili ometanje igre gostujuće ekipe.

Korišćenje muzičkih instrumenata (trube,vuvuzele...) tokom utakmice dozvoljeno je samo iza graničnih linija terena na suprot zapisničkom stolu i klupama igrača.

Puštanje muzike putem razglasa dozvoljeno je samo kada je lopta mrtva i sat za igru zaustavljen.

Član 20

Organizator je dužan da stavi na raspolaganje sljedeće:

- himnu Crne Gore, koja se pušta 6 minuta prije početka svake utakmice, a nakon prozivke igrača, odnosno kada su svi igrači postrojeni na terenu
- ispravnu aparaturu za mjerenje vremena i rukovanje semaforom,
- aparaturu za automatsko mjerenje 24 sec,
- uređaj - pokazatelj bonusa (4 lične greške),
- zapisnik, obrazac kakav je propisan Pravilima igre,
- tablice za pokazivanje ličnih grešaka i diskvalifikaciju igrača (GD),
- termometar za mjerenje tamperature
- opremu potrebnu za mjerenje visine obruča
- uređaj za pokazivanje naizmjeničnog posjeda,
- rezervnu pištaljku,
- 2 štoperice,
- stoni časovnik za mjerenje time out-a,
- lap topa za potrebe IRS i statistike
- monitor minimalne dijagonale 22 inča
- HDMI kabal za povezivanje sa laptopom IRS
- štampač za štampanje statistike
- termometar za mjerenje temperature u dvorani

Član 21

Utakmice lige igraju se loptama **MOLTEN.**

Organizator je dužan da iznese na teren najmanje 8 lopti i po 4 stavi ih na raspolaganje ekipama 30 minuta prije početka utakmice.

Domaća ekipa obezbeđuje najmanje dvije upotrebljavane lopte koje zadovoljavaju karakteristike utvrđene Pravilima igre. Izbor lopte kojom se igra utakmica vrši glavni sudija, a na njegov zahtjev organizator je dužan da iznese još lopti, ukoliko ni jedna od iznijetih lopti ne odgovara.

Član 22

Dresovi igrača moraju da budu obilježeni prema FIBA Pravilima igre (*Slika_Opis1*). Ekipe su obavezne da se pridržavaju pravila obaveznog izgleda dresa. Na dresovima mora biti vidno istaknuto prezime igrača (na leđima iznad broja) Na gornjem dresu, šortsu i na nadmajicama ne smije biti znak ni jedne druge lige.

Domaćin uvijek igra u svijetlim dresovima, a gost u tamnim. Gost je dužan da uskladi boju svojih dresova sa bojom dresova domaće ekipe Međutim ako se dvije ekipe slože mogu da nastupe u skladu sa dogovorom.

Ukoliko utakmicu prenosi TV ekipe su dužne da vode računa o izboru dresova, radi nesmetanog praćenja programa.

Osnovna oprema svih igrača izuzimajući patike mora biti jednoobrazna. Svi igrači u ekipi moraju imati sve svoje elastične navlake na rukama i nogama, opremu na glavi, znojnice oko ručnog zgloba, trake za glavu i terapijske trake u istoj postojanoj boji. Na dodacima dresu ne smije se nalaziti reklama. Svi dodatni detalji, kao i čarape u okviru jedne ekipe moraju biti jednoobrazni. Dresovi ne mogu biti dugih rukava. Nisu dopušteni fluoroscentni i slični materijali. Igrači ne mogu da nose opremu koja može da prouzrokuje povredu drugih igrača.

Po odluci FIBA dozvoljeno je korišćenje brojeva od 0 do 99.

II PRAVILA ZA EKIPE, TRENERE I SLUŽBENA LICA

Član 23

Na utakmicama lige mogu da nastupe igrači koji posjeduju ovjerene licence od strane Registracione komisije KSCG i ovjerena ljekarska uvjerenja.

Ukoliko na utakmici nastupi igrač koji nije licenciran, klub gubi utakmicu službenim rezultatom 20:0 i dobija 0 bodova u plasmanu dok klub podliježe novčanoj kazni u skladu sa ovim Propozicijama.

Ljekarski pregled igrača obavezan je i vrši se neposredno prije početka prvenstva ili prvog zvaničnog nastupa. Igrač bez ljekarskog pregelda **nema** pravo natupa na utakmici. Ekipa gubi utakmicu 20:0 i dobija nula bodova u plasmanu za tu utakmicu ukoliko zbog nedostatka ljekarskog pregleda nema dovoljan broj igrača za nastup na utakmici.

Klubovi su obavezni da na utakmicama nastupe sa najmanje deset, a najviše dvanaest igrača.

Odluku o broju stranih igrača koji imaju pravo nastupa u CKL donosi Upravni odbor najkasnije sa odlukom o Sistemu takmičenja za nastupajuću sezonu. Takođe, odluku o broju igrača (uključujući i strance) koje klubovi poslije Redovnog prelaznog roka mogu zamijeniti i registrovati donosi Upravni odbor najkasnije sa odlukom o Sistemu takmičenja za nastupajuću sezonu. Tom odlukom Upravni odbor određuje najkasniji datum do kada klubovi poslije Redovnog prelaznog roka mogu registrovati igrače.

Član 24

Obavezan je dres kod (sako, košulja i pantalone ili klupske trenerke/ klupska polo majica, zabranjen je jeansa).Stručni štab mora biti ***jednoobrazano odjeven*** , s tim da doktor, fizioteraut i kondicioni trener ekipe mogu biti u sportskoj opremi.

Službeni predstavnik kluba mora biti odjeven po dres kodu koji važi za stručni štab.

Službeni predstavnik ili tehnički rukovodilac kluba, dužan je da najkasnije 90 minuta prije početka utakmice putem platforme e-KSCG postavi digitalnu prijavnu listu licenciranih igrača i pratećih članova za utakmicu na odobrenje nominovanom delegatu.

Najmanje 10 minuta prije predviđenog početka utakmice, svaki glavni trener potpisivanjem zapisnika potvrđuje svoju saglasnost sa imenima i odgovarajućim brojevima članova svoje ekipe i imenima glavnog trenera i prvog pomoćnog trenera. Istovremeno, glavni trener označava 5 igrača koji počinju utakmicu. Glavni trener ekipe „A“ prvi daje ovu informaciju.

Član 25

Dužnost trenera ekipe ili pomoćnog trenera može da obavlja samo lice koje posjeduje propisanu trenersku licencu, izdatu od strane Udruženja košarkaških trenera Crne Gore.

Član 26

Na klupi za rezervne igrače mogu se naći isključivo lica sa odobrene digitalne prijavne liste licenciranih igrača i pratećih članova:

- trener, samo sa trenerskom licencom izdatom i ovjerenom od strane UKTCG ,
- pomoćni trener, sa trenerskom licencom izdatom i ovjerenom od strane UKTCG
- sedam osoba, sa odobrene Digitalne prijavne liste za prateće članove kluba, od kojih je jedna obavezno službeni predstavnik kluba. Ostale osobe mogu biti ljekar, fizioterapeut, kondicioni trener, statističar, tehniko i sl. Nijedan od prethodno navedenih lica ne može obavljati funkciju trenera ili pomoćnog trenera.

Svaku ekipu sačinjavaju:

- Najviše 12 članova ekipe koji imaju pravo igre,uključujući kapitena
- Glavni trener
- Najviše 8 pratećih članova delegacije, uključujući pomoćne trenere koji mogu da sjede na klupi ekipe. U slučaju da ekipa ima više pomoćnih trenera, u zapisnik se upisuje prvi pomoćni trener.

Službeni predstavnik kluba domaćina dužan je da sjedi na klupi domaćina na strani bližoj zapisničkom stolu i odgovoran je delegatu u ime kluba organizatora za organizaciju utakmice.

Komesar lige može da odbije izdavanje legitimacije predloženom licu, ukoliko procijeni da njegovo ponašanje u prethodnom periodu nije bilo na potrebnoj sportskoj visini.

Komesar lige isto tako ima pravo da povuče izdatu legitimaciju, ukoliko ovakvi razlozi nastanu tokom takmičenja. U tom slučaju klub ima pravo da predloži novo lice.

Član 27

Trener i pomoćni trener može u toku utakmice na učtiv način da stavi primjedbe na rad i objektivnost pomoćnih sudija delegatu utakmice samo kada lopta postane mrtva i sat za igru bude zaustavljen, koji o tome obavještava sudije.Ostala službena lica nemaju pravo da tokom utakmice komuniciraju sa delegatom i sudijama.

Trener, pomoćni trener i službeni predstavnik imaju pravo da prije utakmice stave eventualne primjedbe samo na organizaciju utakmice.

Delegat je dužan da ove primjedbe obavezno konstatuje u svom izvještaju.

Član 28

Svaki klub je dužan da utakmicu igra sa ekipom u najboljem sastavu.

Svaki klub mora imati na klupi najmanje 5 igrača na početku utakmice.

Ako taj zahtev nije ispunjen klub podliježe disciplinskoj odgovornosti u skladu sa kaznenim odredbama ovih Propozicija.

Član 29

Svi učesnici u takmičenju se o danu, vremenu i mjestu odigravanja utakmice infomišu putem e-kscg platforme kao i zvaničnog sajta KSCG.

Klubovi su dužni da imaju aktivnu E-mail adresu. Svi dopisi poslati mejlom klubovima, njihovim članovima, kao i službenim licima UKSCG, smatraju se primljenim danom njihovog slanja.

III PRAVILA ZA SUDIJE, DELEGATE, POMOĆNE SUDIJE I STATISTIČARE

Član 30

Listu sudija za suđenje utakmica lige predlaže Sudijska komisija KSCG, a usvaja je Upravni odbor KSCG, pred početak svake takmičarske sezone.

Klubovi ne mogu da traže izuzeće sudija.

Sudije za utakmice CKL određuje Predsjednik Sudijske komisije.

Svaki klub je obavezan da licencira najmanje 4 pomoćne sudije.

Član 31

Listu delegata usvaja Upravni odbor KSCG na prijedlog Komesara lige i Sudijske komisije (člana komisije zaduženog za delegate) na osnovu zapažanja o kvalitetu rada u prethodnoj sezoni.

Delegiranje delegata za utakmice CKL vrši Komesar takmičenja.

Član 32

U cilju obezbjeđenja da suđenje utakmica bude što kvalitetnije, kontrolu suđenja obavljaće posebni kontrolori koje za pojedine utakmice lige odredi Predsjednik Sudijske komisije KSCG. Kontrolori su obavezni da izvještaj o kontroli utakmice dostave Predsjedniku Sudijske komisije KSCG.

Lista kontrolora formira se na prijedlog Predsjednika Sudijske komisije a usvaja je Upravni odbor KSCG.

Član 33

Delegiranje sudija i delegata vrši se putem digitalne platforme e-KSCG, a izuzetno putem e-mail-a u slučaju tehničkih probema.

Sudije i delegati su obavezni da potvrde ili odbiju delegiranje putem platforme e-KSCG u roku od 24 časa nakon dobijanja nominacije za utakmicu. U slučaju odbijanja dužni su da navedu razloge kroz e-KSCG platformu.

Delegati su dužni i da telefonskim putem obavijeste komesara u slučaju odbijanja nominacije.

Sudije su dužne i da telefonskim putem obavijeste komesara za sudije u slučaju odbijanja nominacije.

Delegati su dužni da 48 časova od potvrđene nominacije, klubu domaćinu putem mejla dostave troškovnik za službena lica .

Član 34

Ukoliko se ukaže potreba, za neke utakmice mogu da budu određene i pomoćne sudije van mjesta odigravanja utakmice. U tom slučaju delegiranje vrši Komesar lige. Troškove ovako određenih pomoćnih sudija snosi klub koji iste traži ili KSCG ukoliko su pomoćne sudije određene na zahtjev Komesara lige.

Član 35

Sudije i delegat dužni su da budu u dvorani 60 minuta prije zakazanog vremena za početak utakmice. Nije dozvoljeno da se koriste prevozna sredstva kojima se u mjesto odigravanja utakmice stiže neposredno prije početka susreta.

Sudije su dužne da uđu na teren za igru u uniformi za suđenje 20 minuta prije početka utakmice.

Pomoćne sudije su dužne da u dvorani budu 60 minuta prije početka utakmice i da se jave delegatu sa ovjerenom licencom za tekuću sezonu.

Pomoćne sudije moraju imati licencu za tekuću sezonu i obavezne su da nose jednoobraznu uniformu (gornji dio dugi ili kratki rukav) sa obilježjem KSCG (logo).

Nakon završetka utakmice sudije i pomoćne sudije mogu napustiti dvoranu tek po odobrenju - saglasnosti delegata.

Član 36

Utakmice sude trojica sudija.

Ako se sudija povrijedi ili iz bilo kog drugog razloga ne može da nastavi da obavlja svoju dužnost, utakmica se nastavlja, preostali sudija-e, sudi sam-i u ostatku utakmice, osim ako postoji mogućnost zamjene sudije kvalifikovanim sudijom zamjenikom.Zamjenu među dostupnim sudijama sa liste određuje Predsjednik sudijske komisije i u obavezi je da obavijesti Komesara takmičenja.

Ako sudija sa liste nema, utakmicu sude dvojica sudija.

Ukoliko ne dođu dvojica sudija Predsjednik sudijske komisije obezbjeđuje zamjenu među dostupnim sudijama sa liste. Ukoliko sudije ne budu obezbijeđene u roku od 60 minuta utakmica se odlaže.

Ukoliko ne postoje uslovi da se prethodni stav ispuni, Komesar takmičenja može odložiti utakmicu najviše do 24 časa. Ovako odložena utakmica mora se odigrati u roku od 24 časa.

Gostujuća ekipa je obavezna, ukoliko to naloži Komesar takmičenja, da sačeka odigravanje utakmice, u protivnom susret se registruje službenim rezultatom. Troškove boravka gostujuće ekipe u ovom sučaju snosi KSCG.

Eventualnu zamjenu pomoćnih sudija određuje delegat, sa liste licenciranih pomoćnih sudija KSCG

Član 37

Sudije su potpuno samostalne u donošenju odluka.

Sudije su dužne da striktno sprovode Pravila igre i da ne dozvole da se krše odredbe ovih Propozicija i Pravilnika o takmičenju KSCG.

Sudije su isključivo odgovorne za red na terenu i saradnju sa zapisničkim stolom.

Prvi sudija se smatra posebno odgovornim u djelokrugu ovlašćenja koja ima sudija prema Pravilima igre, odredaba ovih Propozicija i Sudijskog kodeksa koji uređuje rad sudija.

Član 38

Sudije su dužne da utakmicu, ako postoji realna mogućnost, bez kršenja Pravila igre, Propozicija i Pravilnika o takmičenju, svakako dovedu do kraja.

Ako je utakmica prekinuta iz razloga što su gledaoci ušli u teren i izazvali tuču ili prekid, prvi sudija je dužan da procijeni da li postoje uslovi da se utakmica nastavi, po pražnjenju dvorane - djelimičnom ili potpunom - ili najkasnije u roku od 24 časa pred praznom dvoranom.

Prvi sudija ima pravo da prekine utakmicu ako je ostvaren fizički napad na sudiju ili delegata, ili ako gledaoci neposredno ili bačenim predmetima povrijede službeno lice, igrača, trenera, ili drugog člana ekipe.

Ukoliko je odlukom prvog sudije utakmica definitvno prekinuta, ekipa koja je odgovorna za prekid gubi utakmicu službenim rezultatom 20:0 i dobija nula bodova u plasmanu za tu utakmicu.

Druge kazne u vezi sa utakmicom date su u kaznenim odredbama ovih Propozicija.

Član 39

Prvi sudija je odgovoran za preduzimanje mjera za sankcionisanje nesportskog ponašanja i ponašanja gledalaca. U slučajevima upotrebe pirotehničkih sredstava, bacanja predmeta na teren ili nepristojnog ponašanja i navijanja gledalaca i vrijeđanja po nacionalnoj, vjerskoj i političkoj osnovi ili vrijeđanja članova porodice, verbalno ili transparentima, prvi sudija je obavezan da reaguje i zaustavi utakmicu i zahtijeva da se gledaoci opomenu. U slučajevima ponavljanja navedenog ponašanja, posle druge opomene, prvi sudija ima pravo da na određeno vrijeme prekine utakmicu. Ako broj gledalaca i drugi preduslovi to dozvoljavaju, u saradnji sa policijom može se ići na pražnjenje dijela ili cjelokupnog gledališta, a ako bi rizik bio preveliki Prvi sudija će odlučiti da se utakmica nastavi najkasnije u roku od 24 sata bez publike.

Utakmica će se nastaviti nakon što dio ili cjelokupno gledalište bude ispražnjeno.

Prvi sudija u slučaju pražnjenja dijela gledališta ili cjelokupnog gledališta ostavlja klubu organizatoru ograničeno vrijeme za koje se njegova odluka mora sprovesti u djelo.

U slučaju da organizator u predviđenom roku ne sprovede odluku utakmica se prekida i registruje službenim rezultatom 20:0.

Član 40

Delegat putem e-KSCG vrši provjeru Digitalne Prijavne liste licenciranih igrača i pratećih članova za utakmicu.

Delegat je dužan da konstatuje urednu prisutnost statističara 45 minuta prije zakazanog vremena za početak utakmice.

Delegat je obavezan da statističaru obezbijedi rostere domaće i gostujuće ekipe 30 minuta prije zakazanog vremena za početak utakmice.

Delegat provjerava ispravnost podataka unijetih u zapisnik, brojeve igrača i zahtijeva da trener svojim potpisom u zapisniku ovjeri unijete podatke.

Delegat vodi računa da su dresovi obilježeni na pravilan način, da su svi igrači jedne ekipe u istovjetnoj sportskoj opremi i neće dozvoliti ulazak na teren igraču koji nije odjeven kao i drugi članovi njegove ekipe.

Delegat snosi odgovornost za rad zapisničkog stola.

Delegat je obavezan da upozori službenog predstavnika kluba domaćina da postavi obilježja sponzora KSCG (ako ga ima) i brendiranje zapisničkog stola na propisanim mjestima, ukoliko to već nije na osnovu uputstva pravilno izvršeno, i da ne dozvoli početak utakmice dok se ne ispune obaveze prema KSCG sponzoru.

Delegat je dužan da klubu domaćinu dostavi potpisan obračun troškova za službena lica na propisanom obrascu.

Delegat u prisustvu službenog predstavnika kluba domaćina provjerava, da li je obezbijeđeno uredno vođenje statistike.

Delegat je dužan da prati zbivanja u gledalištu, za i oko zapisničkog stola i klupa za rezervne igrače i da, u slučaju potrebe, o njima obavještava sudije kako bi oni mogli blagovremeno da preduzmu odgovarajuće mjere.

Obaveza delegata je da, u slučaju nesportskog ponašanja gledalaca - vrijedjanja učesnika utakmice, informiše prvog sudiju i opomene lice koje rukuje razglasnim uredjajem, da upozori publiku da isto nije dozvoljeno.

Delegat obavezno u svoj izvještaj unosi svoja zapažanja o svim događajima vezanim za utakmicu, kao i zaključke o organizaciji i toku utakmice.

Ako je tokom utakmice došlo do spornih situacija, delegat je dužan da to opiše u svom izvještaju i da od odgovornih lica uzme pisane izjave, koje prilaže izvještaju.

Delegatima nije dozvoljeno da opisuje kvalitet suđenja.

Član 41

Delegat svoj izvještaj, zajedno sa zapisnikom utakmice, troškovnikom i digitalnim prijavnim listama prijavljenih igrača i pratećih članova utakmice za obje ekipe dostavlja Komesaru putem platforme e-kscg najkasnije 24 časa po završetku utakmice.

Rezultat utakmice i sve bitne činjenice (incident, TG, DG i sl.) vezane za utakmicu delegat na najbrži mogući način telefonom ili mailom saopštava Komesaru takmičenja.

Komesar vrši registraciju utakmice na osnovu delegatskog izvještaja.

Delegatu, sudijama i zvaničnim predstavnicima klubova nije dozvoljeno, tj. nisu ovlašćeni da o navodima u izveštaju obavještavaju javnost.

Član 42

Sudije same ili na prijedlog delegata smjenjuju pomoćnog sudiju, ukoliko konstatuju da ovaj čini greške i da istim utiče na regularnost utakmice. U tom slučaju napraviće se pauza radi smenjivanja pomoćnog sudije.

Delegat određuje zamjenu među prisutnim sudijama sa liste.

Član 43

Sudije su dužne da samoinicijativno ili na zahtjev delegata opišu sve sporne momente na utakmici, navedu razloge za dosuđene tehničke i isključujuće greške igračima i treneru, kao i druge značajne odluke koje nisu vezane za sam tok igre (smenjivanje pomoćnog sudije, delimično ili potpuno pražnjenje dvorane i sl.).

Delegat je obavezan da iznese svoje mišljenje o spornim činjenicama i da insistira da sudije isto tako iznesu svoja mišljenja. U slučaju incidenta delegat i sudije su dužni da opišu incident na propisanom obrazcu KSCG**.**

Delegat nije dužan da izvještaj sastavlja u službenim prostorijama nakon utakmice ali je dužan da pita službene predstavnike klubova da li imaju primjedbi na organizaciju utakmice. Ukoliko ima primjedbi, službeni predstavnik kluba je dužan da iste konstatuje na propisanom obrascu za primjedbe a delegat ih identično prenese u svom izvještu.

Član 44

Službena lica su obavezna da poštuju kodeks ponašanja za službena lica i to posebno u pogledu sljedećeg:

- službena lica, sudije i delegat dužna su da u mjesto odigravanja utakmice stignu najkasnije 90 minuta prije početka utakmice;
- službenim licima nije dozvoljeno da budu gosti ekipa u ligi u kojoj obavljaju svoju dužnost
- službena lica, sudije i delegat ne smiju da putuju na utakmicu automobilom ili autobusom bilo koje ekipe kojima u ligi sude ili obavljaju dužnost delegata;
- službenim licima nije dozvoljeno da sa sobom vode bilo koga;
- službena lica moraju da budu odjevena na odgovarajući način: sako,košulja i pantalone.
- službena lica imaju pravo da koriste sopstveni automobil na bilo kom rastojanju , tada će im se priznati nadoknada od 0,30 € po kilometru. Ukoliko dvojica ili trojica službenih lica putuju u istom pravcu na utakmicu dozvoljeno je korišćenje samo jednog automobila, izuzev u slučajevima izričitog odobrenja Komesara takmičenja
- službenim licima nije dozvoljeno da prije i posle utakmice sjede sa bilo kojim članom kluba lige koje sude, niti da primaju poklone.
- službena lica koja u periodu od 24 časa prije utakmice konzumiraju alkohol u bilo kojoj količini podležu disciplinskoj odgovornosti u sklasu sa kaznenim odredbama ovih Propozicija
- delegati su posebno odgovorni za utvrđivanje prekršaja kodeksa po bilo kom osnovu kao i za podnošenje izveštaja o istom.

Član 45

Službenim licima koja ne poštuju odredbe ovih Propozicija, Sudijski i delegatski kodeks, kao i Pravilnik o takmičenju KSCG, disciplinske mjere izriče Komesar.

Član 46

Sudija, delegat i službeni predstavnici oba kluba su obavezni da podnesu disciplinsku prijavu ukoliko se za vrijeme utakmice učini disciplinski prekršaj predvidjen ovim Propozicijama i Disciplinskim pravilnikom KSCG.

Disciplinsku prijavu mogu podnijeti sudije, delegat i službeni predstavnici oba kluba. Delegat je obavezan da uzme izjave od prekršioca i sudija i iste dostavi Komesaru.

Delegat obavezno uzima izjavu od igrača, trenera i drugih službenih lica isključenih na utakmici ili protiv kojih je podnijeta disciplinska prijava. Delegati su u obavezi da posjeduju propisani obrazac za Izjave.

Član 47

Disciplinsku odgovornost delegata konstatuje i rješava Komesar takmičenja na osnovu Propozicija.

IV DUŽNOSTI ORGANIZATORA UTAKMICE

Član 48

Organizator je dužan da rezerviše smještaj za gostujuću ekipu, ukoliko ona to zatraži najmanje 7 dana ranije, u pisanoj formi.

Organizator je dužan da pomogne gostujućoj ekipi u svakoj prilici. Određuje predstavnika kluba koji pomaže gostujućoj ekipi, daje obavještenja o utakmici ili treningu (ukoliko gostujuća ekipa to zatraži), daje obavještenja o terminu i sl..

Organizator je dužan da, ukoliko oni to traže, dostavi najmanje 10 besplatnih karata za rukovodstvo gostujućeg tima na adekvatnim mjestima za to.

Član 49

Organizator je dužan da na svakoj utakmici postavi propisana obilježja Sponzora lige (ako ga ima).

Organizator je dužan da svaku utakmicu/utakmice prijavi nadležnom Odjeljenju bezbjednosti UP (Uprava policije) i to najkasnije 5 dana prije odigravanja utakmice/utakmica, odnosno 7 dana u slučaju da je predmetni događaj proglašen kao događaj sa povećanim stepenom rizikom.

U slučaju da se radi o utakmici povišenog rizika o istom se mora obavijestiti KSCG kao i nadležni organi UP.

KSCG ima pravo samostalno procijeniti bezbjednosni rizik utakmice o čemu će obavijestiti klubove, nadležne organe UP kao i službena lica.

Organizator je u obavezi da postupa po Zakonu o javnim okupljanjima i Zakonu o sprečavanju nasilja i nedoličnog ponašanja na sportskim priredbama, kao i po svim drugim proposima koji regulišu ovu materiju.

Organizator je dužan da u skladu sa Zakonom o zaštiti lica i imovine na svakoj utakmici organizuje i obezbijedi licenciranu redarsku službu (minimum 5 redara), a po potrebi (shodno procjeni organizatora i u saradnji sa nadležnim Komesarom za bezbijednost KSCG, te gostujućom ekipom) i prisustvo pripadnika policije.

Dokument o prijavi odigravanja utakmice organizator dostavlja delegatu utakmice prije početka utakmice.

Organizator je dužan da obezbijedi prisustvo sanitetskog vozila službe medicinske pomoći sa medicinskom ekipom, tokom cijelog trajanja utakmice. Ukoliko nema sanitetskog vozila službe medicinske pomoći sa medicinskom ekipom, utakmica ne može da počne do obezbijeđivanja prisustva istog.

Ukoliko klub domaćin ne obezbijedi sanitetsko vozilo službe medicinske pomoći sa medicinskom ekipom, smatraće se da nije ispunio osnovne uslove za odigravanje utakmice, te snosi svu odgovornost za eventualne posledice i novčanu kaznu u skladu sa Propozicijama.

Snimanje utakmica video kamerom je obavezno. Realizaciju snimanja obezbeđuje kancelarija CKL. Snimanje utakmice je dozvoljeno gostujućoj ekipi i klub domaćin je obavezan da istoj obezbijedi odgovarajuće uslove za snimanje. Organizator je dužan da obezbijedi internet vezu za potrebe ON-LINE statistike kao i lap top za potrebe IRS-a i monitor minimalne dijagonale 22 inča. Lap top mora biti pozicioniran pored zapisničkog stola. Internet veza je minimalne brzine od 10Mbit/sek. Organizator je dužan da organizuje brisanje poda za vrijeme utakmice. Za to je potrebno da obezbijedi dva pomoćna radnika sa odgovarajućim rekvizitima (motka sa suvom krpom koja je pričvršćena za vrh).

Organizator je dužan da za gostujuću ekipu i službena lica obezbijedi flaširanu vodu.

Član 50

Na svim utakmicama statistika se vodi prema zvaničnom kompjuterskom programu lige. Statistika mora biti spojena sa Web sajtom KSCG – ON LINE. Licencu za rad statističara izdaje kancelarija CKL.

Statističare na utakmicama određuje klub domaćin koji snosi odgovornost za njihov rad. Organizator je dužan osigurati lap top za vođenje statistike kao i štampač.

Statističari su dužni da budu u dvorani 45 minuta prije zakazanog vremena za početak utakmice.

Član 51

Dužnost organizatora je da preduzme sve mjere kako bi bio obezbijeđen normalan tok utakmice.

Organizator snosi punu odgovornost za sve prekršaje i incidente koji se dogode na samoj utakmici ili neposredno u vezi sa njom.

Zabranjen je ulazak u dvoranu gledaocima koji su pod dejstvom alkohola, narkotika i sličnih supstanci.

Zabranjeno je unošenje u dvoranu alkohola i predmeta kojima se mogu prouzrokovati ozbiljne povrede (oružje, petarde, baklje,veći tvrdi predmeti i sl.)

Zabranjeno je nošenje i isticanje simbola koji podstiču nasilje i li rasnu, nacionalnu, vjersku ili polnu mržnju ,netrpeljivost i uvredljive transparente. Organizator je dužan da odmah ukloni te simbole.

Zabranjeno je vrijeđanje nacionalnih simbola.

Iz bezbjedonosnih razloga organizator mora da obezbijedi zaštitni paravan (po mogućnosti providni) iznad klupe gostujuće ekipe, dok se preporučuje da paravan postoji i iznad zapisničkog stola.

Organizator mora da obezbijedi da u svakom trenutku može da reguliše ponašanje gledalaca, kako bi se omogućilo nesmetano odvijanje igre. Organizator je dužan da obezbijedi zaštitu protivničke ekipe ukoliko publika vrijeđa gostujuću ekipu na bilo kojoj osnovi.

Nije dozvoljeno nesportsko navijanje gledalaca i navijanje koje onemogućava normalan tok utakmice (pištaljke, zvučna pojačala, vrijeđanje, psovke, uvredljivi transparenti, laseri i sl.).

Organizator ne smije da dozvoli posjetiocima da na bilo koji način povrijede prostor za igru unutar 2m od spoljnih linija igrališta (nije na primer, dozvoljeno mahanje zastavama ili naginjanje, u zabranjeni prostor, pomjeranje konstrukcija, ometanje laserom i sl.).

Organizator je odgovoran za obezbijeđenje reda u gledalištu i terenu i dužan je da poštuje naloge Prvog sudije date u tom smislu.

Organizator odgovara za bacanje petardi i drugih predmeta (u gledalištu i na teren), bez obzira čiji to navijači čine. Ukoliko se to dogodi, biće kažnjen u skladu sa kaznenim odredbama Propizicija o takmičenju.

U slučaju nereda na terenu ili u dvorani, organizator mora da preduzme sve mjere i potpuno zaštiti sve članove obije ekipe i službena lica. Njegova je dužnost da obezbijedi njihov neometani odlazak u svlačionicu, a članovima gostujuće ekipe, sudijama i delegatu i odlazak iz grada.

Svaki napad na ekipe, sudije ili službena lica, biće kažnjen u skladu sa kaznenim odredbama Propozicija o takmičenju.

Član 52

Ukoliko gostujuća ekipa organizuje dovođenje svojih navijača na utakmicu (zajednički prevoz, kupovina karata), tim aktom preuzima i odgovornost za sve što ti navijači učine u dvorani i van nje.

Gostujuća ekipa je dužna da najmanje tri dana prije utvrdjenog termina za odigravanje utakmice, obavijesti domaćina i Komesara lige o dolasku svojih navijača (broj navijača, prevozno sredstvo i odgovorno lice). Ukoliko organizovana navijačka grupa najavljena na način iz stava 1 i 2 ovog člana učini prekršaj predviđen kaznenim odredbama ovih Propozicija Komesar takmičenja će kazniti gostujuću ekipu.

Organizovanim grupama navijača nije dozvoljeno da se nalaze iza zapisničkog stola i klupe ekipe protivničkog tima.

Službena lica su dužna da u slučaju ispada gledalaca detaljno opišu događaj i odgovornost navijača.

Komesar takmičenja ima pravo da u skladu sa mišljenjem Komesara za bezbjednost zabrani prisustvo gostujućih navijača na konkretnoj utakmici.

Član 53

Ogranizator je dužan da na zahtjev Komesara takmičenja a za potrebe KSCG, obezbijedi najmanje 4 mjesta uz teren i 6 VIP mjesta u loži. Komesar lige će poslati najavu dolaska na utakmicu najmanje 48 sati pred održavanje utakmice.

V TOK UTAKMICE

Član 54

Vrijeme održavanja utakmice je vremenski interval od jednog časa prije početka do jednog časa po završetku utakmice. Za utakmice povećanog rizika ovi intervali su 90 minuta.

Početkom utakmice smatra se onaj momenat kada su sudije ušle na teren i kada je semafor pušten u rad, tj. 20 minuta prije početka igre.

Dvadeset minuta prije početka susreta prvi sudija i delegat pregledaju da li je organizator ispunio zahtjeve Propozicija, da li su na terenu pomoćne sudije, da li su svi uređaji u ispravnom stanju i da li se u prostoru za igru nalazi neka osoba koja nema licencu.

Ukoliko prvi sudija ili delegat ustanove neispravnost na uređajima ostaviće organizatoru najviše 60 minuta da to dovede u red. Ukoliko se kvar ne otkloni u tom roku, utakmica se odlaže za najviše 24 časa.

Član 55

Šezdeset minuta prije početka utakmice, mjerilac vremena uključuje semafor u rad. Pomoćne sudije zauzimaju svoja mjesta. Zapisnik mora biti pupunjen 20 minuta prije početka utakmice.

Šest minuta prije početka utakmice, mjerilac vremena sirenom poziva igrače koji su se zagrijavali da se postroje iza bočne linije.

Spiker predstavlja publici kapitena, zatim ostale igrače prema rednim brojevima. Predstavljaju se prvo igrači i trener gostujuće, a zatim domaće ekipe.

Pri predstavljanju i ostalih službenih osoba na početku utakmice svi igrači moraju biti jednoobrazno obučeni (svi u trenerkama, svi bez trenerki i sl.)

Po završenom predstavljanju, intonira se himna Crne Gore, nakon čega igrači prilaze jedni drugima, rukuju se i odlaze prema klupama.

Ukoliko je prezentacija preduga, mjerilac vremena će zaustaviti sat na 3 minuta.

Pola minuta prije početka utakmice mjerilac vremena vraća semafor – sat na početni položaj, a članovi prvih petorki izlaze na teren.

Utakmice se igraju 4 perioda od po 10 minuta, s tim da je podbacivanje lopte obavezno samo na početku utakmice. Sve ostale situacije za podbacivanje kao i počeci ostalih perioda i produžetaka igraju se na osnovu neizmjeničnog posjeda lopte.

Odmor na poluvremenu traje 15 minuta, a između perioda po 2 minuta.

Svaka ekipa na utakmici ima pravo na korišćenje 5 tajm auta od po 60 sekundi i to 2 u prvom i 3 u drugom poluvremenu, s tim da najviše 2 od 3 tajmauta u drugom poluvremenu mogu da budu u poslednja dva minuta drugog poluvremena. U svakom produžetku obje ekipe imaju još po jedan tajmaut.

Ekipe ne mogu da traže odlaganje utakmice kada sudije odluče da počnu utakmicu. Odbijanje, duže od 15 minuta, da na odluku sudija utakmica počne, smatraće se nedolaskom na utakmicu.

VI ODREĐIVANJE PLASMANA

Član 56

Plasman ekipa utvrđuje se prema FIBA Pravilima igre (plasman ekipa). Za pobjedu se dobijaju 2 boda a za poraz 1 bod. U slučaju jednakog broja bodova dva ili više timova plasman se utvrđuje na osnovu FIBA Pravila igre (plasman ekipa).

VII ŽALBE

Član 57

Žalba u vezi sa dešavanjima na odigranoj utakmici najavljuje se u zapisniku utakmice potpisom kapitena ekipe, najkasnije 15 minuta po završetku utakmice.

U redovnim okolnostima žalba se izjavljuje za zapisničkim stolom, dok se u vanrednim okolnostima žalba izjavljuje u službenim prostorijama kluba.

Žalba se podnosi u pisanom obliku, na propisanom obrascu KSCG, i dostavlja se delegatu najkasnije u roku od 60 minuta po završetku utakmice. Službena lica na utakmici, sudije i delegat,dužni su da daju svoje mišljenje o podnijetoj žalbi. Klub može dopuniti žalbu, s tim da dopuna mora biti najavljena 24 časa po odigranoj utakmici. Dopuna žalbe ne može se odnositi na činjenice koje nisu navedene u prvobitnoj žalbi neposredno nakon utakmice.

Dopuna žalbe mora biti dostavljena u roku od 48 sati po odigranoj utakmici.

Za svaku podnijetu žalbu mora biti uplaćena taksa u iznosu od 500€, najkasnije u roku od 72 sata, na žiro račun KSCG.

Kao dokaz o izvršenoj uplati takse i utvrđivanju datuma uplate, prihvata se isključivo bankovni izbod KSCG.

Član 58

Žalba koja nije najavljena potpisom kapitena, koja nije na vrijeme uručena delegatu, kao i žalba za koju nije uplaćen iznos od 500 €, neće se uzimati u razmatranje.

Član 59

Komesar lige može žalbu da usvoji ili odbije. Kada žalbu odbije utakmica se registruje postignutim rezultatom.

Kada žalbu usvoji, Komesar lige će donijeti novu odluku u skladu sa važećim propisima. Žalbu će usvojiti ukoliko je učinjena povreda pravila igre koja je bitno uticala na rezultat, ili je utakmica bila

neregularna zbog odsustva uslova za odigravanje utakmice koji su u skladu sa FIBA Službenim pravilima i Propozicijama takmičenja, a što je uslovilo da postignuti rezultat nije posljedica sportskog nadmetanja.

Odluke Komesara o registraciji utakmice i odbijanju žalbe su konačne.

Član 60

Ukoliko žalba bude usvojena i rezultat utakmice poništen, prilikom odigravanja ponovljene utakmice klubovi dijele prihod i rashod na jednake djelove.

Član 61

Odluku o žalbi Komesar mora da donese najkasnije u roku od 7 dana po odigranoj utakmici, osim za utakmice Play In-a i Final Four-a gdje se odluka o žalbi donosi najkasnije u roku od 24 sata.

Član 62

U slučaju podnošenja žalbe u roku od tri dana potrebno je uplatiti na žiro račun Saveza, iznos od 500€ i u slučaju odbijanje žalbe iznos se ne vraća, a ukoliko se žalba uvaži žalioc ima pravo na povraćaj uplaćenog iznosa.

Sve eventualne troškove žalbenog postupka pokriva klub koji je prouzrokovao troškove.

Član 63

Jednom registrovana utakmica ili donijeta odluka u vezi sa takmičenjem, ne može biti poništena.

Član 64

Primjedbe u vezi organizacije utakmice moraju se dostaviti napismeno delegatu prije početka utakmice, na propisanom obrascu KSCG. Ako su razlozi za primjedbu nastali tokom utakmice, službeni predstavnik kluba mora o tome obavijestiti delegata utakmice. O primljenim primjedbama delegat obavještava glavnog sudiju u prvom prekidu. Primjedbe se ne mogu uložiti protiv odluka koje je donio sudija.

Ako je neki od klubova uložio primjedbu, delegat je dužan da u svom izvještaju izloži svoje mišljenje o primjedbi i da izvede i priloži dokaze na osnovu kojih će Komesar lige lakše donijeti svoju odluku. Komesar lige ne može da odbije registraciju utakmice za koju postoji primjedba.

Član 65

Anti doping kontrola

Svi igrači su dužni da na traženje nadležnih državnih zdravstvenih službi, službenih lica FIBA i Komisije za antidoping Crne Gore, pristupe anti-doping kontroli.

Listu nedozvoljenih sredstava koja je utvrđena Listom farmakoloških vrsta sredstava i metoda za dopingovanje koju utvrđuje WADA, Komisija za antidoping objavljuje na svojoj internet stranici https://anti-doping.me/mne/. Provjeru korišćenja nedozvoljenih sredstava vrši Komisija za antidoping u skladu sa WADA kodeksom.

Komesar lige je u obavezi postupiti po pravosnažnim odlukama izrečenenim od strane Komisije za antidoping, WADA-e, FIBA-e, evropskih FIBA klupskih takmičenja u vezi sa doping kontrolom.

Izrečene kazne važiće u svim takmičenjima u organizaciji KSCG.

U slučaju da je igrač pozitivan na anti-doping u nekom drugom takmičenju (Euroliga,EuroCup,ABA liga) Komesar takmičenja je dužan da primijeni navedene kazne pod uslovom da je postupak anti-doping kontrole sproveden po proceduri i u laboratoriji akreditovanoj od strane FIBA, te da se materije koje su pronađene, a na koje je igrač pozitivan nalaze na listi zabranjenih materija i metoda izdanoj od FIBA. Tako propisana kazna prenijeće se i na svim takmičenjima u organizaciji KSCG.

VIII KAZNENE ODREDBE

Član 66

Komesar takmičenja, ovlašćen je za kažnjavanje, klubova, igrača, trenera i ostalih službenih lica klubova, delegata, sudija, pomoćnih sudija i svih drugih službenih lica. Kazne se izriču za prekršaje predviđene ovim Propozicijama takmičenja CKL, Pravilnikom o takmičenju i drugim odgovarajućim propisa KSCG.

Kazne izriče Komesar takmičenja, dok sudijama iste Komesar izriče na predlog Predsjednika Sudijske komisije KSCG. Odluke o žalbama na regularnost utakmice Komesar takmičenja donosi, uz prethodno pribavljeno mišljenje Predsjednika Sudijske komisije KSCG, a na osnovu izvještaja kontrolora utakmice ili analize utakmice. Predsjednik Sudijske komisije obavezan je da na zahtjev Komesara takmičenja, dostavi mišljenje u roku od tri dana od dana odigravanja utakmice.

Član 67

Bilteni objavljeni na web sajtu KSCG smatraju se zvaničnim dokumentima te je obaveza klubova da se informišu o njihovom sadržaju putem zvaničnog sajta.

Član 68

Komesar takmičenja izriče kazne :

- na osnovu delegatskog izvještaja sa utakmice. Činjenice iznijete u delegatskom izvještaju smatraju se istinitim ukoliko se ne dokaže suprotno.
- po prijavi ovlašćenih lica. Ovlašćena lica za podnošenje prijave su: sudije, delegat, kontrolor, Predsjednik Sudijske komisije, službeni predstavnici klubova i PR služba KSCG
- i samoinicijativno ukoliko je neposredno prisustvovao utakmici i/ili počinjenom incidentu ,ili o tome ima neposrednih saznanja, nezavisno od toga da li je isto zabilježeno u delegatskom izvještaju,kao i na osnovu video materijala ili drugih relevantnih načina koji su u duhu propisa KSCG.

Član 69

Za prekršaje koji nisu predviđeni ovim Propozicijama izriču se kazne propisane Disciplinskim pravilnikom KSCG

Član 70

Za prekršaje predviđene ovim članom Komesar takmičenja izriče sljedeće kazne

A	Slaba organizacija utakmice	€
A 1	Nepravovremena prijava i potvrđivanje utakmice	200
A 2	Neisupnjavanje odredbi o tehničkim normativima, novčana kazna do zabrane igranja u dvorani dok se nedostatak ne otkloni	200

A 3	Neispravni tehnički uređaji, neintoniranje himne, nepostavljanje zastave Crne Gore i KSCG u dvorani za igru, propusti u organizaciji utakmice, slaba organizacija zapisničkog stola i nedostatak uređaja i odgovarajućih formulara	**1000**
A 4	Nedovoljan broj pomoćnih sudija	**200**
A 5	Nedovoljno zagrijana ili nedovoljno osvijetljena dvorana	**200**
A 6	Neobezbjeđivanje odgovarajućih svlačionica za službena lica i ekipe	**200**
A 7	Neobezbjeđivanje sanitetskog vozila i medicinske ekipe	**500**
A 8	Izostanak redarske službe, nedovoljan broj redara, slab rad redarske službe i nelicencirana redarska služba	**200**
A 9	Slab rad zapisničkog stola	**200**
A 10	Reklamiranje drugih liga bez dozvole KSCG	**5000**
A 11	Neopoštovanje obaveza prema sponzorima KSCG	**5000**
A 12	Neizlaženje u susret uredno podnijetom zahtjevu gostujuće ekipe za trening,rezervaciju hotela	**200**
A 13	Neprijavljivanje utakmice (javnog skupa) MUP-u,	**200**
A 14	Neobezbjeđivanje osoba i pribora za sušenje mokrog dijela igrališta	**200**
A 15	Neobezbjeđivanje potrebnog broja lopti (4) za zagrijavanje svakoj ekipi	**200**
A 16	Nepredstavljanje igrača prije početka utakmice	**200**
A 17	Neimanje ili neispravna Internet veza	**200**
A 18	Neposjedovanje lap topa i sve neophodne opreme za potrebe IRS	**500**
A 19	Neosiguravanje prostora za rad sredstava javnog informisanja	**100**
A 20	Neodržavanje konferencije za medije nedostatak prostorije	**100**
A 21	Nedolazak na konferenciju za medije trenera ili igrača	**200**
A 22	Puštanje muzike preko razglasa i ometanje igre kao i navijanje preko razglasa dok je utakmica u toku	**200**
A 23	Nastup ekipe bez službenog predstavnika	**300**
A 24	Nastup ekipe sa manje od 10 igrača	**300**
A 25	U slučaju da tim nije jednoobrazno obučen prilikom predstavljanja	**100**
A 26	Nepoštovanja dres koda pomoćnih sudija za zapisničkim stolom	**100**
A 27	Nepoštovanje dres koda – stručni štab	**300**
A 28	Neispunjavanje odredbi koje se odnose na opremu igrača	**200**
A 29	Neobezbjeđivanje flaširane vode za gostujući tim i službena lica	**100**
A 30	Neobezbjeđivanje zaštite iza klupe gostujuće ekipe	**200**
A 31	Neispunjavanje odredbi koje se odnose na brendiranje zapisničkog stola	**500**
A 32	Izostanak statističara	**400**
A 33	Neposjedovanje štampača	**200**

Rok za plaćanje kazni izrečenih klubovima je 8 dana od dana ispostave računa. U slučaju nepravovremenog plaćanja kazne klubovi se automatski suspenduju i ne mogu nastupati na utakmicama do uplate kazne**.**

Svaka naredna novčana kazna izrečena primjenom iste disciplinske odredbe, udvostručuje se.

B	**Slaba organizacija utakmice – nesportsko ponašanje gledalaca**	**€**
B 1	Ometanje rada zapisničkog stola, delagata i pomoćnih sudija	**300**
B 2	Pušenje gledalaca u dvorani	**100**
B 3	Nesportsko i nekulturno ponašanje gledalaca, posebno ako se zbog toga odlaže početak ili prekida tok utakmice,	**500**
B 3.1	Isključenje gledalaca zbog nesportskog i nekulturnog ponašanja	**400**
B 3.2	Nepoštovaje himne – sjedenje za vrijeme intoniranja	**300**
B 3.3	Zviždanje i neprimjereno ponašanja prilikom intoniranja državne himne	**500**
B 3.4	Pjevanje pjesama ili dobacivanje poruka u čijem sadržaju se podstiče nasilje ili mržnja	**500**
B 3.5	Isticanje partijskih, simbola druge države ili uvredljivih transparenata	**500**
B 4	Vrijeđanje na rasnoj, vjerskoj, nacionalnoj i polnoj osnovi od strane gledalaca	**1000**

B 4.1	Vrijeđanje državnih simbola, službenika KSCG, učesnika utakmice (predsjednika, igrača, trenera, pratećih članova i službenih lica) kao i članova njihovih porodica	**1500**
B 4.2	U najtežim slučajevima i kaznom zabrane igranja bez publike od najmanje	**1 utakmica**
B 5	Nesportsko i nekulturno ponašanje funkcionera kluba posebno prema protivničkoj ekipi i prema službenim licima	**700**
B 5.1	Isključenje funcionera kluba zbog nesportskog i nekulturnog ponašanja	**1000**
B 6	Bacanje na teren mekih predmeta (papir, prazne plastične flaše i sl.), posebno ako prekidaju tok ili odlažu početak utakmice	**500**
B 6.1	Bacanje na teren čvrstih predmeta koji mogu prouzrokovati povrede (pune plastične flaše, metalni novac, klikeri, upaljači i dr.)	**1000**
B 6.2	Bacanje na teren čvrstih predmeta koji mogu prouzrokovati lakše ili teže povrede (kamenje, stolice, staklene flaše,metalni, drveni predmeti i dr.)	**2000**
B 7	U svim slučajevima dužeg prekida utakmice zbog odstranjivanja iz dvorane većeg broja ili svih gledalaca ili zakazivanja utakmice u novom terminu bez publike, novčana kazna od	**3000**
	i kaznom zabrane igranja na domaćem terenu ili bez publike, od najmanje 1 utakmice	
B 8	Paljenje petadi na tribinama	**300**
B 8.1	Paljenje baklji na tribinama	**500**
B 8.2	Bacanje petardi,baklji i ostalih pirotehničkih sredstava na teren	**2000**
B 8.3	u težim slučajevima i kaznom zabrane igranja na domaćem terenu ili bez publike, od najmanje	**1 utakmica**
B 9	Ometanje protivničkih igrača laserom	**300**
B 10	Ulazak u sudijsku svlačionicu neovlašćenih lica	**3000**

Komesar takmičenja može izreći i kazne zabrane igranja pred gledaocima od 1 do 10 službene (prvenstvene ili Kup) utakmice ili zabrana korištenja određenih tribina.
Rok za plaćanje kazni izrečenih klubovima je 8 dana od dana ispostave računa. U slučaju nepravovremenog plaćanja kazne klubovi se automatski suspenduju i ne mogu nastupati na utakmicama do uplate kazne**.**
Svaka naredna novčana kazna izrečena primjenom iste disciplinske odredbe, udvostručuje se.

C	**Slaba organizacija utakmice – fizički napad gledalaca**	**€**
C 1	Pokušaj napada na igrače,trenere, prateće članove i službena lica, uključujući i pljuvanje,klub domaćin kazniće se	**1000**
C1.1	onemogućavaje službenih lica da obavljaju svoju dužnost na utakmici, klub domaćin kazniće se igranjem najmanje 2 utakmice bez prisustva publike i novčanom kaznom od	**1000**
C 2	Ulazak i ometanje domaćih navijača u teren prije početka i po završetku utakmice, klub domaćin kazniće se igranjem najmanje 1 utakmice bez prisustva publike i novčanom kaznom od	**3000**
C 2.1	ulazak i ometanje domaćih navijača u teren tokom utakmice, klub domaćin kazniće se igranjem najmanje 2 utakmice bez prisustva publike i novčanom kaznom od	**4000**
C 3	Pokušaj napada, uključujući i pljuvanje, od strane gostujućih navijača na igrače,prateće članove i službena lica, klub gost (ako je organizovao njihov dolazak)	**3000**
C 4	Ulazak i ometanje gostujućih navijača u teren i prijetnje, prije početka i po završetku utakmice, klub gost (ako je organizovao njihov dolazak) kazniće se igranjem 1 utakmice bez prisustva publike i novčanom kaznom od	**3000**
C 4.1	ulazak i ometanje gostujućih navijača u teren i prijetnje za vrijeme utakmice, klub gost (ako je organizovao njihov dolazak) kazniće se igranjem najmanje 1 utakmice bez prisustva publike i novčanom kaznom od najmanje	**4000**

C 5	Ostvareni kontakt gledaoca na igrače, trenere, prateće članove,funkcionere kluba, službenike saveza, službena lica utakmice na terenu ili u krugu sportskog objekta, klub domaćin kazniće se najmanje 1 utakmice bez prisustva publike i novčanom kaznom od	**5000**
C 6	Fizički napad gledaoca na igrače, trenere, prateće članove, funkcionere kluba, službenike saveza, službena lica utakmice na terenu ili u krugu sportskog objekta, klub domaćin kazniće se najmanje 3 utakmice bez prisustva publike i novčanom kaznom od	**7000**
C 7	Ako napad izvršen na terenu, prostorijama dvorane ili u krugu sportskog objekta prouzrokuje povredu igrača, trenera, pratećeh članova, funkcionera kluba, službenika saveza, službenih lica utakmice, kazna zabrane igrana na domaćem terenu od najmanje 3 utakmice i novčana kazna	**10000**

Rok za plaćanje kazni izrečenih klubovima je 8 dana od dana ispostave računa. U slučaju nepravovremenog plaćanja kazne klubovi se automatski suspenduju i ne mogu nastupati na utakmicama do uplate kazne**.**

D	**Nesportsko ponašanje igrača, trenera i službenih klupskih lica (doktora, fizioterapeuta, službenog predstavnika kluba, odgovornih osoba kluba)**	**€**
D 1	Tehnička greška igrača	**100**
D 1.1	Floping igrača	**50**
D 1.2	Tehniča greška glavnog trenera (C)	**150**
D 1.3	Tehnička greška glavnog trenera (B)	**150**
D 1.4	Tehnička greška glavnog trenera (BD)	**150**
D 1.5	Diskvalifikujuća greška igrača	**200**
D 1.6	Diskvalifikujuća greška prvog pomoćnog trenara	**200**
D 1.7	Diskvalifikujuća greška pratećeg člana	**200**
D 1.8	Diskvalifikujuća greška glavnog trenera	**300**

Za svaku diskvalifikujuću grešku igrač, trener i službene osobe će se kazniti novčano i mogućnost zabrane obavljanja dužnosti od 1 do 3 službene (prvenstvene ili Kup) utakmice. Osim za diskvalifikujuću grešku igrača za kombinaciju dvije greške (2 tehničke greške kategorije1, 1 tehničke greške kategorije1 i 1 flagrantne greške ili 2 flagrantne greške) i diskvalifikujuću grešku glavnog trenera za kombinaciju (2 tehničke greške kategorije 1 (C) kao rezultat lično njegovog nesportskog ponašanja ili 3 tehničke greške kategorije1 bilo sve B ili BD ili jedna od njih C kao rezultat lično njegovog nesportskog ponašanja i nesportskog ponašanja ostalih osoba kojima je dozvoljeno da sjede na klupi) u jednoj utakmici. Ako nakon diskvalifikujuće greške ne napusti dvoranu kažnjava se dodatno:

D 2	Igrač	**500**
D 2.1	Glavni trener	**500**
D 2.2	Prvi pomoćni trener	**500**
D 2.3	Prateći član	**500**

Kazne igračima, trenerima i službenim klupskim osobama izriču se i uplaćuju na ime kluba. U slučaju nepravovremenog plaćanja kazne (rok od 8 dana od ispostave računa) igrači i treneri se automatski suspenduju i ne mogu nastupati na utakmicama, odnosno ne mogu voditi ekipu do uplate kazne. Svaka naredna novčana kazna izrečena primjenom iste disciplinske odredbe (tehnička i disvkvalifikujuća), udvostručuje se.

D 3	Nepostavljanje digitalne prijavne liste igrača i pratećih članova za utakmicu, 60 minuta prije početka utakmice	**300**
D 4	Ako delegat nije u mogućnosti da utvrdi identičnost sastava ekipe sa zvaničnim obrazcima, utakmica se neće igrati i registrovaće se službenim rezultatom 20:0 za protivnika	
D 5	Nelicencirani ili kažnjeni treneri,prateći članovi koji ostvare ili pokušaju ostvariti na prikriven način svoju dužnost bez licence odnosno za vrijeme dok kazna traje	**1000**

D 6	Nelicencirani igrač koji pokuša ostvariti na prikriven način svoju dužnost bez licence odnosno za vrijeme dok kazna traje	**2000**
D 6.1	a u slučaju kada je igrač učestvovao u utakmici gubitak službenim rezultatom 20:0 i klub novčanom kaznom	**5000**

Za podnijetu prijavu protiv igrača, trenera,pratećih članova, službenog predstavnika,odgovornih osoba kluba, nakon što Komesar utvrdi činjenice, Komesar može izreći novčanu kaznu ili kaznu od neigranja ili neobavljanja dužnosti ili obije kazne, kako slijedi:

D 7 *	Za nesportsko ponašanje, pokušaj napada i prijetnje prema službenim licima, komesaru, Predsjedniku Sudijske komisije,predstavnicima KSCG, kontroloru, pomoćnim sudijama, statističarima (koja ne potpadaju pod Disciplinske prekršaje iz Člana 67 Disciplinskog pravilnijka KSCG), novčana kazna od	**1000** **od 1 do 3 utakmice**
D 7.1 *	Za ostvareni fizički kontakt prema službenim licima, komesaru, Predsjedniku Sudijske komisije,predstavnicima KSCG, kontroloru, pomoćnim sudijama, statističarima, komesar će izreći novčanu kaznu ili kaznu zabrane igranja/obavljanja dužnosti ili obije kazne	**2000** **od 1 do 5 utakmice**
D 8 *	Za nesportsko ponašanje,vrijeđanje i prijetnje među igračima, trenerima,pratećim članovima,odgovornim osobama kluba i prema publici, redarskoj i policijskoj službi , novčana kazna od	**1000** **od 1 do 3 utakmice**
D 8.1 *	Za ostvareni fizički kontakt uključujući i pljuvanje među igračima,trenerima,pratećim članovima,službenim predstavnicima, odgovornim osobama kluba i prema publici, redarskoj i policijskoj službi	**2000** **od 1 do 5 utakmice**
D 9	igrači, treneri,prateći članovi,službeni predstavnici i odgovrne osobe kluba, u slučaju tuče i njihovog ulaska u teren koji ni na jedan drugi način ne učestvuju u tuči	**200**
D 10 *	Za svaki ulazak u sudijsku svlačionicu od strane igrača, trenera, pratećih članova, službenih predstavnika i odgovornih osoba kluba, komesar će izreći novčanu kaznu i kaznu zabrane od neigranja ili neobavljanja dužnosti	**5000** **od 1 do 5 utakmice**
D 11	Nepridržavanje ili neprisustvovanje ceremonijalu završnice Play-off ili Kup takmičenja	**15.000**
D 12	Odbijanje davanja uzorka urina (ili drugih tjelesnih tečnosti) radi sprovođenja doping kontrole	**5.000**

- **<u>Polja označena zvjezdicom označavaju prekršaje za koje Komesar lige može izreći obje disciplinske mjere: novčanu kaznu i zabranu nastupa ili obavljanja dužnosti na određenom broju utakmica</u>**

Kazne izrečene zabranom igranja ili vršenja dužnosti određene brojem utakmica izvršavaju se samo na utakmicama CKL i prenose se u narednu takmičarsku sezonu

E	**Odustajanje od takmičenja, nedolazak na utakmicu, napuštanje terena**	**€**
E 1	Ekipa koja napusti teren, pa se u roku koji je odredio prvi sudija vrati, kazniće se novčano a trener i službeni predstavnik kluba sa po dvije utakmice zabrane vršenja dužnosti. U ponovljenim slučajevima kazna se udvostručava	**5000**
E 2	Ako klub u toku takmičenja odbije da igra ili da nastavi da igra, utakmica se registruje rezultatom 20:0, klub dobija 0 bodova i kažnjava se novčano, a trener i službeni predstavnik kluba kazniće se sa po četiri utakmice zabrane vršenja dužnosti	**7000**
E 2.1	u ponovljenom slučaju klub se isključuje iz takmičenja i kažnjava se novčanom kaznom a trener i službeni predstavnik kluba kazniće se sa po osam utakmica zabrane vršenja dužnosti	**10000**
E 3	Klub koji odustane od Play In faze, Final Four-a ili Finalnog turnira Kupa Crne Gore	**30.000**
E 4	U Play In fazi ekipa koja izgubi utakmicu bez borbe gubi čitavu seriju	

E 5	Klub koji se prijavio za takmičenje, a odustane prije održavanja žrijeba	**500**
E 5.1	klub koji se prijavio za takmičenje, a odustane poslije žrijeba a prije započetog takmičenja	**3000**
E 5.2	klub koji odustane od već započetog takmičenja	**10000**
E 6	Klub koji odustane ili je isključen od već započetog takmičenja a odigrao je manje od polovine utakmica svi rezultati se brišu i sve utakmice registruju službenim rezultatom 20:0 u korist protivnika	
E 6.1	klub koji odustane ili je isključen od već započetog takmičenja a odigrao je polovinu ili više od polovine utakmica, te odigrane utakmice se registruju postignutim rezultatom dok se preostale utakmice do kraja takmičenja registruju službenim rezultatom 20:0 u korist protivnika	

F	**Neispunjavanje obaveza prema kancelariji KSCG prije početka i tokom trajanja takmičenja**	**€**
F 1	Klub koji u predviđenom roku ne dostavi Prijavu za učešće u takmičenju	**300**
F 1.1	klub koji u predviđenom roku prije početka takmičenja ne dostavi prvu Digitalnu Prijavnu listu za licenciranje igrača	**500**
F 1.2	klub koji u predviđenom roku prije početka takmičenja ne dostavi prvu Digitalnu prijavnu listu za prateće članove	**300**
F 1.3	klub koji u predviđenom roku tokom takmičenja ne dostavi promjenu na Digitalnoj prijavnoj listi za licenciranje igrača	**300**
F 1.4	klub koji u predviđenom roku tokom takmičenja ne dostavi promjenu na Digitalnoj prijavnoj listi za prateće članove	**150**

G	**Nesavjesno obavljanje dužnosti delegata, slab i nestručan rad sudija, kontrolora i pomoćnih sudija**	
G 1	Nesavjesno i neuredno obavljanje dužnosti, nesportsko ponašanje sudija, pomoćnih sudija, kontrolora i delegata kao i neuredno i netačno sprovođenje odluka i instrukcija Komesara	1-6 utakmica u tempu delegiranja
G 2	Neobjektivno prikazivanje činjenica u izvještaju kao i prikrivanje pojedinih činjenica	1-6 utakmica u tempu delegiranja
G 3	Nepoštovanje člana 33 Propozicija	1-2 utakmice u tempu delegiranja
G 4	Nepropisno oblačenje sudija, delegata (sako,košulja i pantalone)	1-3 utakmice u tempu delegiranja
G 5	Delegat, sudija koji napravi više troškova od onog što mu pripada ili u obrazac za troškove unese netačne podatke	1-5 utakmica u tempu delegiranja
G 6	Nepravovremen dolazak službenih osoba u dvoranu (obavezno sat ranije) kašnjenje do 15 minuta	1-3 utakmice u tempu delegiranja
G 7	Nepravovremen dolazak službenih osoba u dvoranu (obavezno sat ranije) kašnjenje do 30 minuta	4-6 utakmica u tempu delegiranja
G 8	Neopravdan nedolazak službenih osoba na utakmicu	Skidanje sa liste za sezonu u toku
G 9	Nepravovremen izlazak službenih osoba na teren 20 min prije početka utakmice	1-3 utakmice u tempu delegiranja
G 10	Konzumiranje alkohola službenih osoba na dan utakmice	6-10 utakmica u tempu delegiranja
G 11	Slaba ocjena kontrolora suđenja i pregleda snimka od strane Sudijske komisije KSCG	***Ispod standarda*** 1-3 utakmice u tempu delegiranja ***Nezadovoljavajuće*** 4-6 utakmica u tempu delegiranja
G 12	Ponovljeno – Slaba ocjena kontrolora suđenja i pregleda snimka od strane Sudijske komisije KSCG	***Ispod standarda*** 4-6 utakmica u tempu delegiranja

		Nezadovoljavajuće 7-10 utakmica u tempu delegiranja
G 13	Nepravovremeno i neprecizno dostavljanje izvještaja sa utakmice od strane delegata (izvještaj Delegata, i zapisnik utakmice) i kontrole suđenja od strane kontrolora (obaveza 24 sata po završetku utakmice)	-3 utakmice u tempu delegiranja
G 14	Piće ili hrana sa klubom ili na račun kluba prije utakmice	1-10 utakmica u tempu delegiranja
G 15	Nepoštovanje marketinških obaveza KSCG	5 utakmica
G 16	Sudija koji na utakmici ne poštuje marketinške i sponzorske obavezne KSCG,	zabrana vršenja dužnosti na 5 utakmica u tempu delegiranja
G 17	Službeno lice koje naplati veće troškove od utvrđenih daljinarom. Više naplaćeni iznos, odnosno razlika, vraća se uplatnicom na tekući račun oštećene strane.	zabrana vršenja dužnosti u trajanju od 2 do 4 mjeseca
G 18	Za sve prekršaje koji nisu predviđeni ovim kaznenim odredbama kao i nepridržavanje sudijskog i delegatskog pravilnika ili na neki drugi način ometa rad organa KSCG i SK KSCG, kao i nesavjesno i neuredno obavljanje dužnosti i nesportsko ponašanje, zavisno od težine prekršaja	od 1 do 10 utakmica u tempu delegiranja, a za teže prekršaje i vremenskom kaznom zabrane vršenja dužnosti u trajanju od 1 do 6 mjeseci ili do kraja takmičarske sezone
G 19	Ukoliko je kontrolor suđenja dao ocjenu, a nakon ekspertize suđenja SK KSCG pokaže se da je data ocjena neopravdana i nerealna	od 1 do 3 utakmica

Sve kazne sudija, kontrolora i delegata se objavljuju u Biltenima Komesara takmičenja i prenose se na sljedeću takmičarsku sezonu.

Član 71

Klub kome je izrečena kazna zabrane igranja određenog broja utakmica na svom terenu može igrati utakmicu u drugom mjestu u kome postoji sportska dvorana registrovana za tekuću sezonu za odigravanje utakmica CKL. Mjesto u kome se zakazuje utakmica mora, bilo kojim redovnim prevoznim sredstvom , da bude udaljeno više od 50 km od mjesta kluba koji je kažnjen. U slučaju spora, odluku o mjestu odigravanja utakmice donosi Komesar lige.

Ukoliko se u ovom drugom mjestu dogodi incident za koji se izrekne kazna zabrane igranja određenog broja utakmica na tom terenu, takva kazna se odnosi na mjesto gdje se incident dogodio ali i na mjesto odakle je klub domaćin te utakmice.

U slučaju da ekipa koja je kažnjena zabranom igranja na svom terenu odredi za odigravanje utakmice mjesto koje je za gostujuću ekipu udaljenije od mjesta domaće ekipe, dužna je da gostujućoj ekipi nadoknadi razliku troškova koji su time prouzrokovani.

Izrečene kazne zabrane igranja ili vršenja dužnosti određene brojem utakmica izvršavaju se samo na utakmicama lige i prenose se u narednu takmičarsku sezonu, dok vremenske kazne podrazumijevaju sva takmičenja u periodu za koji su izrečene.

Član 72

O disciplinskim prekršajima klubova, ekipa, igrača, trenera, službenih lica, sudija i delegata u ovom takmičenju i povodom ovog takmičenja, odluke donosi Komesar lige. Odluke Komesara lige su konačne.

IX FINANSIJSKE ODREDBE

Član 73

Klubovi sami pokrivaju svoje troškove učešća u takmičenju. Prihod od utakmice pripada organizatoru utakmice.

Član 74

Ekipa koja ne nastupi na utakmici iz neopravdanih razloga, obavezna je da svom protivniku nadoknadi sve troškove koje je imao za odlazak na utakmicu (ako je gost) i troškove organizacije utakmice (ako je domaćin). Visinu nadoknade, na osnovu dokumentovanog zahtjeva, određuje Komesar lige.

Član 75

Klub je dužan da svoje finansijske obaveze vezane za učešće u takmičenju ili odluke o novčanoj kazniklubu ili odgovornom, odnosno službenom licu kluba ispuni u propisanom roku.

Odredba stava 1. ovog člana važi i za sva druga lica kojima Komesar izrekne novčanu kaznu.

Klub je dužan da svoje finansijske obaveze po osnovu odluke o novčanoj kazni klubu ili odgovornom,odnosno službenom licu kluba izvrši u roku od 8 dana od dana dostavljanja e-fakture. Fakturu izdaje računovodstvena služba KSCG.

Komesar je odgovoran za obezbeđenje sprovođenja izrečenih disciplinskih mjera.

Klub koji izgubi dvije utakmice službenim rezultatom kažnjava se u skladu sa Propozicijama takmičenja CKL i Pravilnikom o takmičenju KSCG.

Član 76

Visina kotizacije za klubove, iznos takse službenih lica (delegata, sudija, pomoćnih sudija i kontrolora), naknada za putne troškove, određuje se posebnom odlukom Upravni odbor KSCG prije početka sezone.

Odlukom Upravnog odbora putni troškovi će se obračunaviti po cijeni 0,30Eur/km. Košarkaški savez Crne Gore snosi troškove prevoza službenih lica (sudija i delegata).

Troškove taksi za službena lica snose klubovi.
Takse za službena lica iznose :

- ✓ sudija 150,00€
- ✓ delegat 100,00€
- ✓ pomoćni sudija 15% od takse sudije

Takse su važeće za sve faze takmičenja.

Član 77

Naknadu troškova (takse) službenih lica isplaćuje klub organizator utakmice najkasnije 24 sata po završetku utakmice, uplatom na tekući račun službenog lica.

U slučaju da klub ne izvrši isplatu troškova službenih lica u datom roku, Komesar će klubu izreći suspenziju i utakmica neće biti registrovana postignutim rezultatom.

Klub je dužan da u roku od 72 sata nakon utakmice izvrši isplatu troškova službenih lica uplatom na njihov tekući račun, uz dostavljanje dokaza o uplati Komesaru. Ukoliko klub organizator uplatu ne izvrši ni nakon 72 sata podliježe novčanoj kazni u iznosu od 600 €.

Ukoliko se utakmica ne odigra zbog nedolaska gostujuće ili domaće ekipe, klub organizator utakmice

je dužan da isplati troškove (takse) službenih lica u punom iznosu. U slučaju ponovnog igranja utakmice putne troškove službenih lica snosi klub koji je odgovoran za neodigravanje utakmice, ili se odlukom Komesara troškovi dijele.

Delegat dostavlja Komesaru izveštaj o isplaćenim taksama i putnim troškovima.

Član 78

Klubovi su dužni da svoje finansijske obaveze po osnovu odluka o novčanim kaznama, kao i sve druge finansijske obaveze u vezi sa takmičenjem, izvršavaju u roku od 8 (osam) dana od ispostave fakture. U protivnom, klub će biti suspendovan.

Isto važi i za igrače, trenere i sva službena lica u vezi sa novčanim kaznama koje im je izrekao Komesar.

Kazne izrečene pojedincima plaća klub.

X ZAVRŠNE ODREDBE

Član 79

Slučajevi koji nijesu predviđeni ovim Propozicijama rješavaju se na osnovu Pravilnika o takmičenju KSCG i ostalih propisa KSCG.

Član 80

Tumačenje ovih Propozicija daje Upravni odbor KSCG.

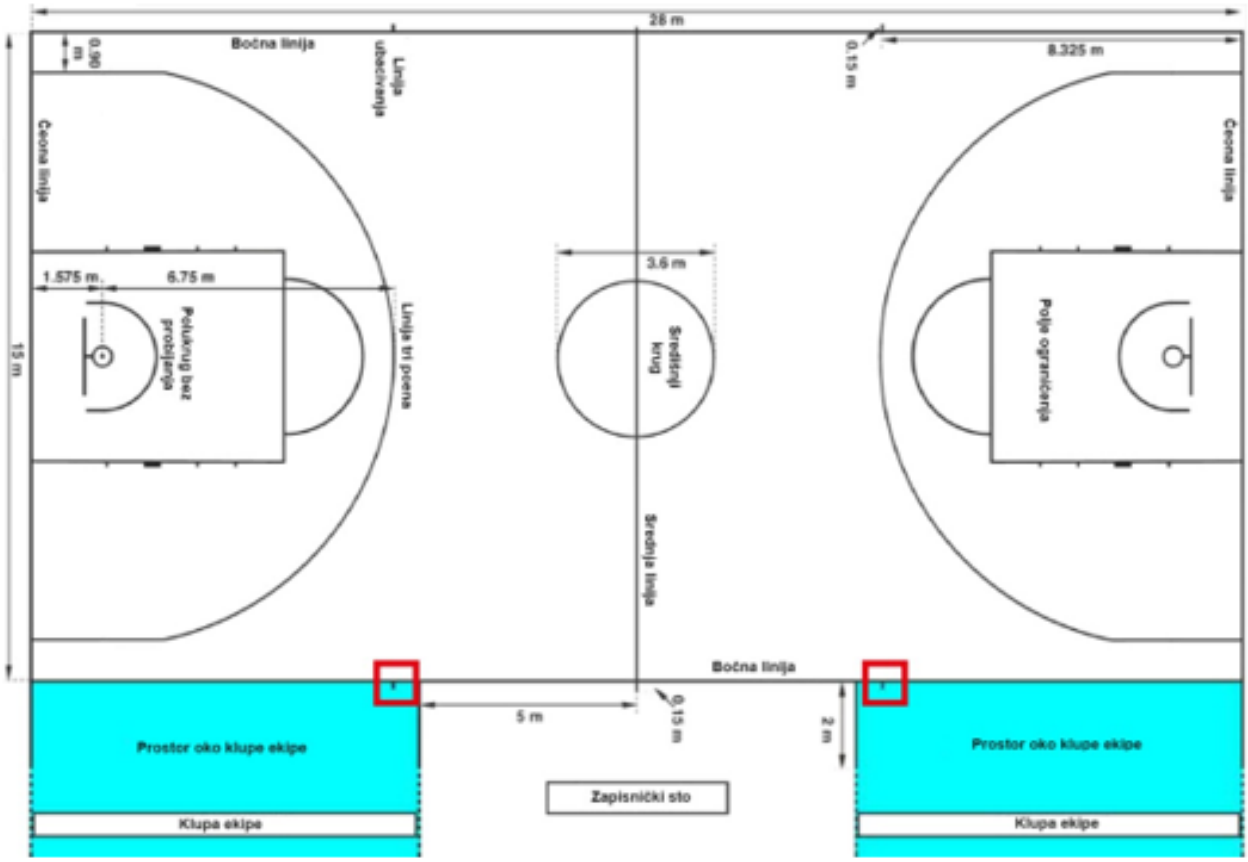
Član 81

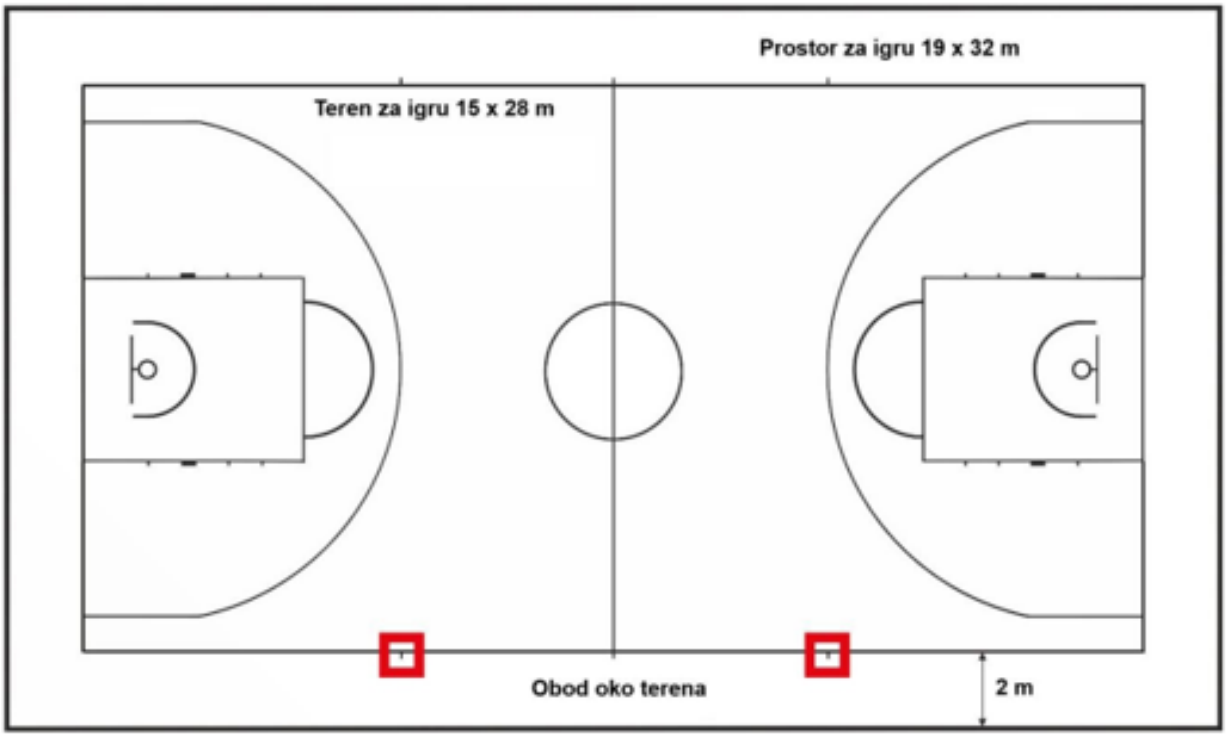
Propozicije se donose najkasnije 30 dana prije početaka sezone i ne mogu da se mijenjaju nakon usvajanja.

Propozicije su punovažne kada ih potvrdi Upravni odbor KSCG.

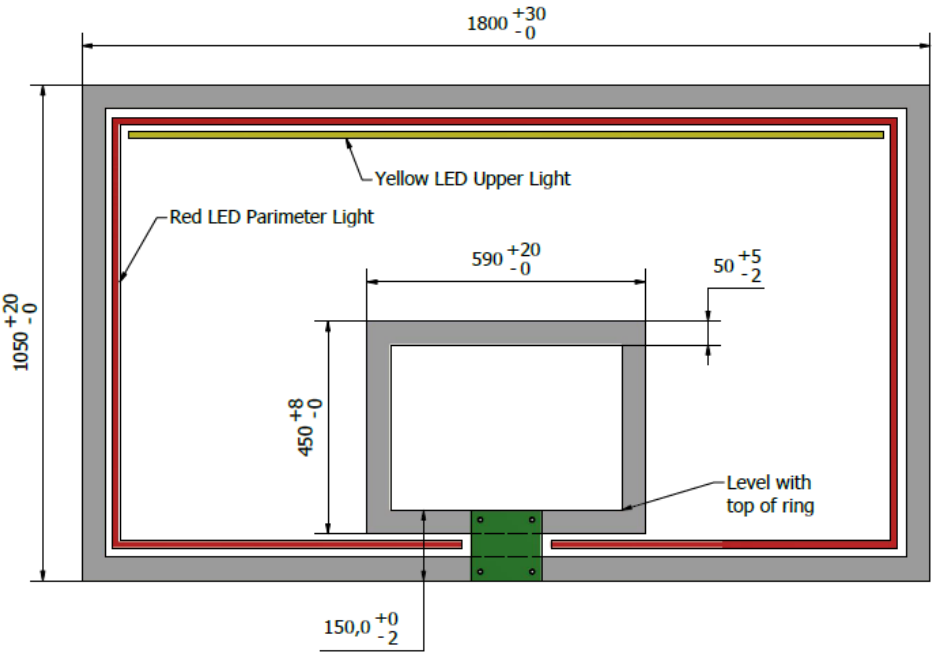
U Podgorici, 28.04.2026.godine

UPRAVNI ODBOR
KOŠARKAŠKOG SAVEZA CRNE GORE

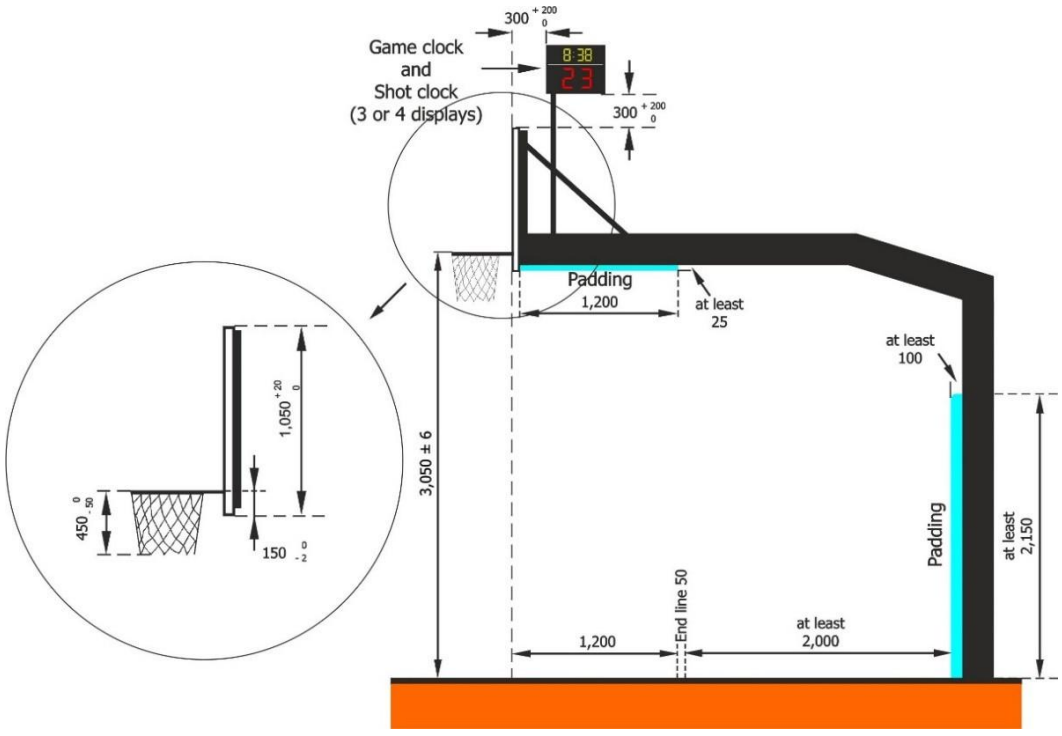




Dijagram 1 – Teren za igru



Dijagram 2 – Led signalizacija



Dijagram 3 – Košarkaška konstrukcija

Prednja strana dresa



Logo kluba (max 20cm²)

Logo KSCG (max 32cm²)

Logo proizvođača opreme (opciono) max 20cm²

Naziv kluba (max 8 cm visina)

4 cm prazan prostor

Broj igrača (min 8 cm visina)

4 cm prazan prostor

Sponzorska reklama (max prostor do 320 cm²)

Zadnja strana dresa



Zastava Crne Gore

Prezime igrača (5-8cm visine)

4 cm prazan prostor

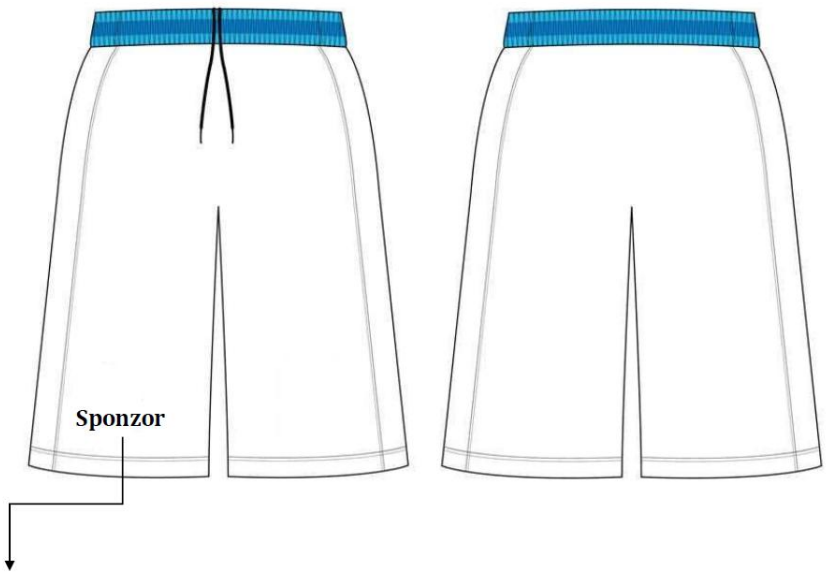
Broj igrača (minimum 16 cm visina)

4 cm prazan prostor

Sponzorska reklama
(max prostor do 320 cm², najviše 2 sponzora)

Izled dresa

Izgled šortsa



Sponzorska reklama
max 100 cm^2
(opciono)

Izled šortsa


KOŠARKAŠKI SAVEZ CRNE GORE
KSCG
BASKETBALL FEDERATION OF MONTENEGRO

